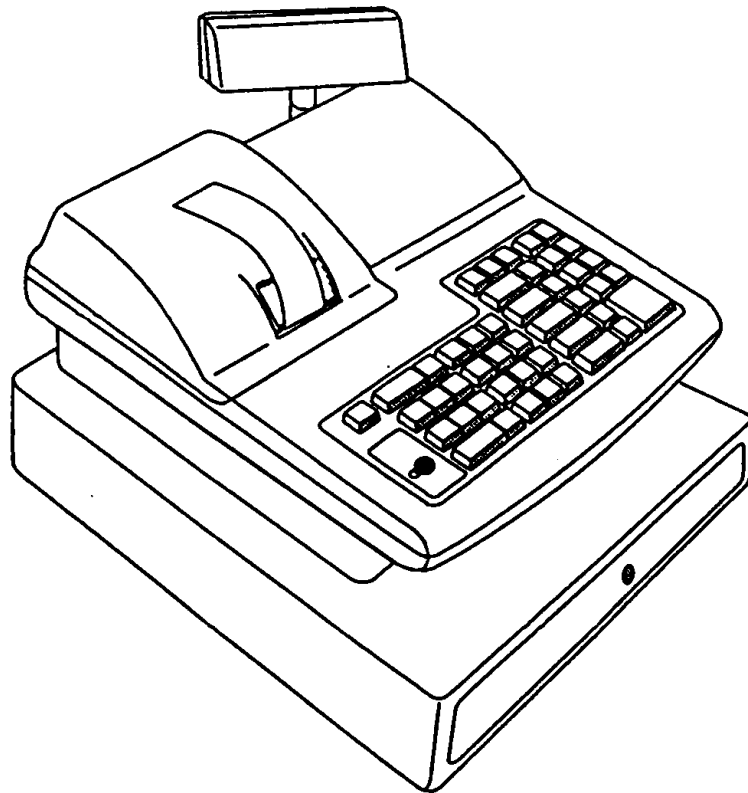


**Handleiding
bij
uw
TOWA
kasregister
model
TX-500**



Inhoudsopgave

Pag. 2	Inhoudsopgave	Pag. 35	Toegangscode om rapporten te printen in X
Pag. 3	1 Voordat u begint		Toegangscode om rapporten te printen in Z
	1.1 Specificaties		Toegangscode om te werken in training
	1.2 Aanbeveling		Toegangscode X1 rapport printen in R
	1.3 Onderdeel namen en functies		Toegangscode HERSTEL2 en RETOUR2
Pag. 4	1.4 Funktieslot	Pag. 36	Lade open alarmtijd programmeren
	1.5 Printer		PLU startnummer bij barcodes
Pag. 5	1.6 Toetsenbord		Teveel geld in geldlade alarm programmeren
Pag. 6	1.7 Display		Leeftijd controle
Pag. 8	2 Opstarten	Pag. 37	Programmeren van de groep shift
	2.1 Installeren van de kassa	Pag. 38	4.0 Wisselkoersen programmeren
	2.2 Initialiseren van de kassa		Koers van de vreemde valuta programmeren
	2.3 De kassa geeft een storing aan	Pag. 39	5.0 Toetsenbord programmeren
Pag. 9	2.4 Installeren van de kassarol		5.1 Normaal toetsenbord (RK) programmeren
Pag. 10	3 Programmeren	Pag. 40	5.2 Plat toetsenbord (FK) programmeren
	3.1 Voordat u begint	Pag. 41	5.3 Toetscode tabel
	3.11 Belangrijke toetsen voor programmeren	Pag. 42	5.4 Vertalingen
	3.12 Display karakters	Pag. 43	5.5 Logo programmeren
Pag. 11	3.13 Karakter code tabel (verhoogd toetsenbord)		5.51 Bonlogo bovenaan programmeren
Pag. 12	3.2 Datum en tijd	Pag. 44	5.52 Extra bonlogo programmeren
	3.3 Machinenummer	Pag. 45	6.0 Programmering controleren
	3.4 Bonnummer	Pag. 46	7.0 Uitleg van de toetsen
	3.5 Groepen programmeren	Pag. 47	8.0 Bediendes door elkaar heen
	3.51 Prijs		9.0 Trainingsstand
	3.52 Omschrijving	Pag. 48	10.0 Rapportage
	3.53 Prijs en omschrijving		10.1 Verkoopgegevens in het display
Pag. 13	3.54 Vlag	Pag. 49	10.2 Kasdeclaratie
Pag. 14	3.6 PLU's programmeren		11.0 Reinigen van de kassa
	3.61 Prijs		12.0 Handmatig openen van de lade
	3.62 Omschrijving		13.0 Onderhoud van de kassa
	3.63 Prijs en omschrijving		13.1 Het papier zit vast
	3.64 PLU verwijderen		13.2 Schoonmaken van de thermische printkop
Pag. 15	3.7 BTW programmeren	Pag. 50	14.0 Uitleg van de rapportage
	3.71 Snel programmering BTW	Pag. 51	15.0 RS232 Interface
	3.8 -%, +% en – toets		
	- (kortingbedrag)		
Pag. 16	Snelprogrammering [-] en [-2] toets		
Pag. 17	-%		
Pag. 18	Snelprogrammering [-%1] en [-%2] toets		
	+%		
Pag. 19	Snelprogrammering [%+1] en [%+2] toets		
Pag. 20	3.9 Tijd van WACHT programmeren		
	3.10 Systeemvlaggen		
Pag. 30	3.11 Pijltjes die knipperen in het display		
Pag. 32	3.12 Overige programmeringen		
	Retour en herstel		
	Bon aan/uit programmeren		
	Afronden op stuivers		
	Bonnummer van de rapportage		
Pag. 33	Het groototaal bedrag programmeren		
	Toegangscode bediende programmeren		
Pag. 34	De code van bediende niet in het display		
	Toegangscode van een manager programmeren		
	Toegangscode om te kunnen programmeren		

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugnemings- en verwerkingsprocedures van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval.



1. Voordat u begint

In dit hoofdstuk worden de diverse onderdelen van de kassa beschreven en worden de specificaties weergegeven.

1.1 Specificaties

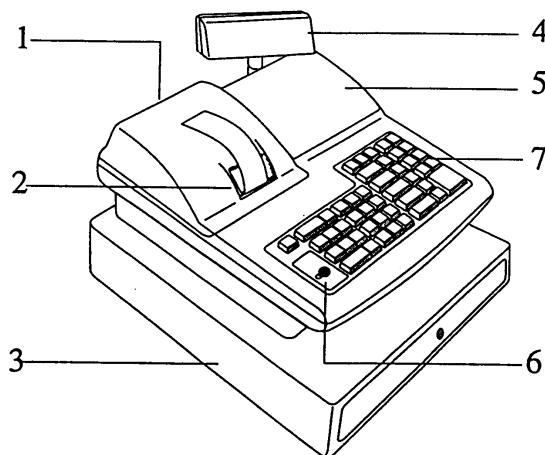
<i>Onderdeel</i>	<i>Omschrijving</i>
Voeding	26W
Gebruikstemp.	0-40° C
Geheugen	C-MOS RAM
Batterij geheugen	± 1 maand
Printer	Seiko SII LTP1245
Printsnelheid	10 regels per seconde
Papierrol	57 of 58 mm breed
Soort papier	Enkel thermisch papier
Afmetingen	350 (B) x 408 (D) x 321 (H) mm
Gewicht	10 kg

1.2 Aanbeveling

- Plaats de kassa niet in een omgeving die:
 - Vochtig is
 - In direkt zonlicht staat
 - Naast apparaten die sterke electromagnetische velden opwekken
- Gebruik de kassa niet met natte handen
- Probeer de kassa nooit zelf te repareren, laat dit aan een vakman over
- Sluit de kassa op een aparte stroomgroep aan om storing van andere apparaten te voorkomen

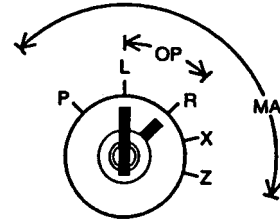
1.3 Onderdeel namen en functies

NAAM	FUNKTIE
1. Printerkap	Deze dekt de printer af
2. Bon doorvoer	Hier komt de klantenbon uit
3. Geldlade	De lade wordt gebruikt om geld, cheques, etc. in op te bergen en kan op slot.
4. Klantendisplay	Hierop kan de klant zien wat u aanslaat en wat hij/zij moet betalen.
5. Bediendedisplay	Dit is het display voor u zelf.
6. Funktieslot	Hiermee zet u de kassa in verschillende werkstanden
7. Toetsenbord	Op het toetsenbord geeft u de prijzen, groepen, financiële transacties, etc. in.



1.4 Funktieslot

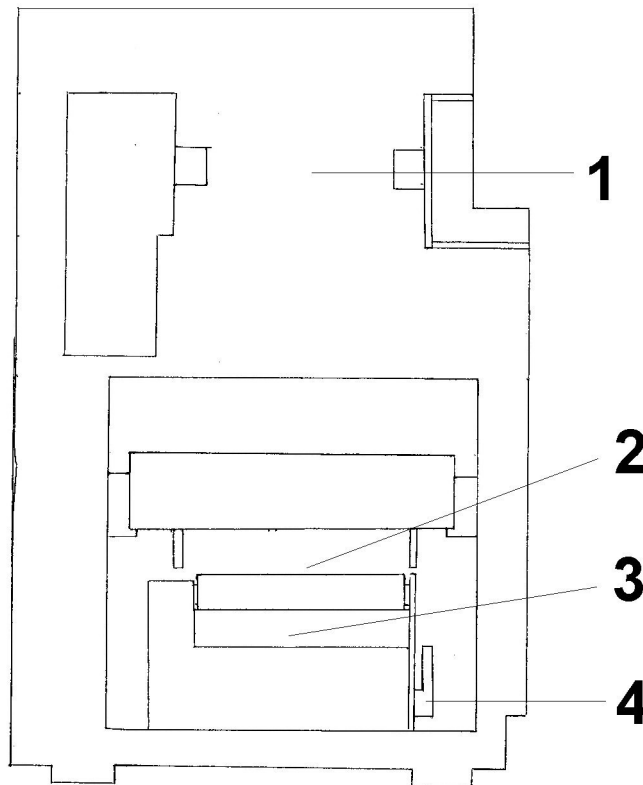
Met het funktieslot bepaalt u in welke werkstand de kassa staat. Het slot kent 5 posities en de kassa is altijd in één van de posities geplaatst. Met behulp van de twee bijgeleverde sleutels (OP en MA) kunt u de kassa in één van de werkstanden plaatsen. De MA sleutel kan in alle werkstanden geplaatst worden, de OP sleutel kan alleen in de standen L en R geplaatst worden.



MODE	NAAM	FUNKTIE
P	Programmeerstand	Om de kassainstellingen te programmeren
L	Uit	Om de kassa uit te zetten. De kassa krijgt nog wel stroom
R	Registratiestand	Dit is de normale werkstand waarin u registreert
X	X-rapportage	Om rapporten uit te printen ZONDER de verkopen te resetten
Z	Z-rapportage	Om rapporten uit te printen en de verkopen te resetten (op '0')

1.5 Printer

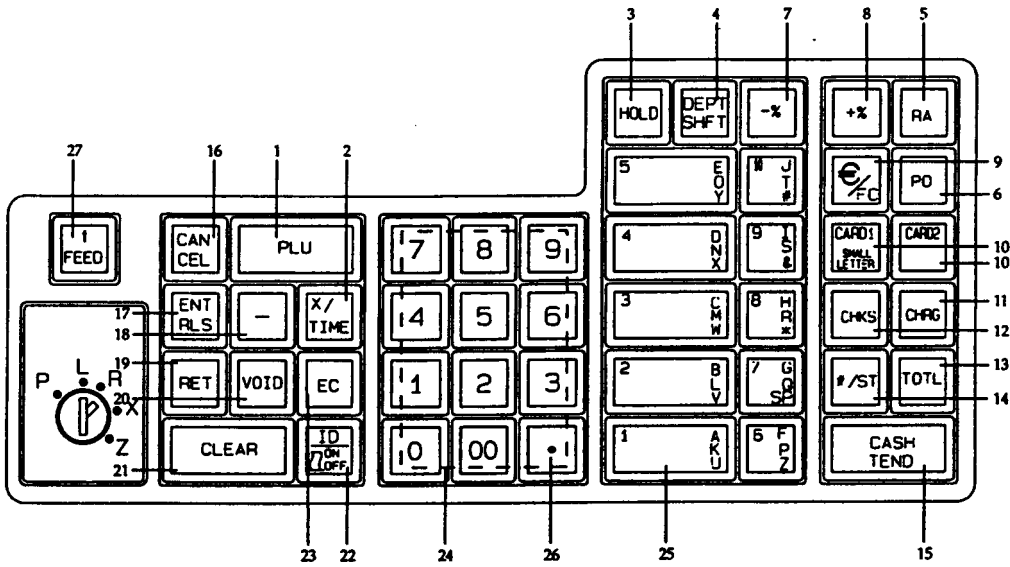
ONDERDEEL	FUNKTIE
1. Bon/journaal plaats	Leg hier de papierrol in door de rolhouder links naar buiten te drukken
2. Papierinvoer	Het papier wordt door deze gleuf de printer ingevoerd
3. Thermische kop	De thermische kop brandt de karakters in het papier
4. Hefboom	Plaats de thermische kop naar achteren of naar voren



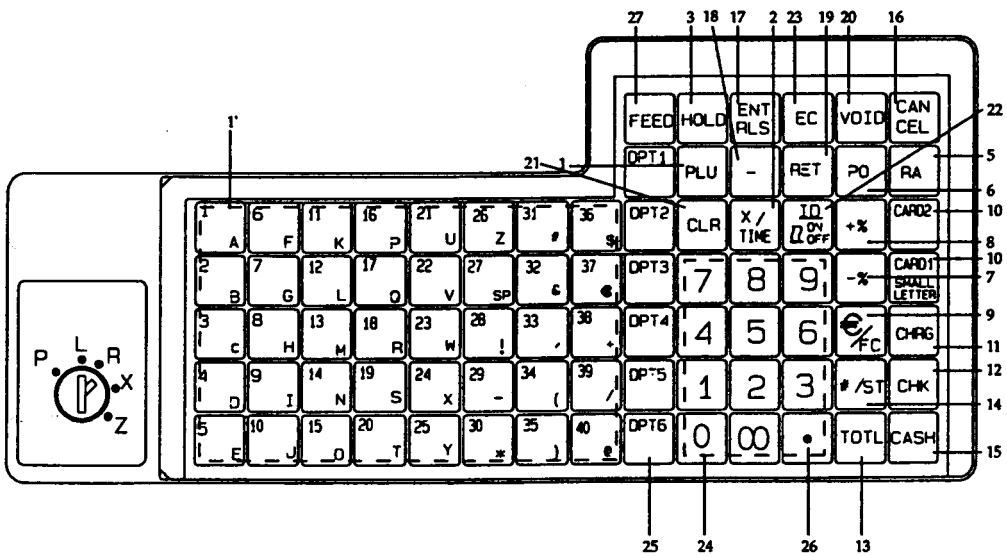
1.6 Toetsenborden (RK en FK)

De functies van het toetsenbord vindt u omschreven op de volgende bladzijde.

VERHOOGD TOESTENBORD (RK)



PLAT TOETSENBORD (FK)



Een afbeelding van de toetsenborden ziet u op de vorige pagina.

NR	ENGELS	VERTALING	FUNKTIE
1	PLU	PLU	Om met prijscode te werken
1'	DIRECT PLU	PRESET PLU'S	Prijscodes die direkt op het toetsenbord zijn geprogrammeerd
2	X/TIME	X/TIJD	Vermenigvuldigen of buiten een transactie om de tijd
3	HOLD	WACHT	Om bediendes door elkaar heen te kunnen laten werken
4	DEPT SHFT	GROEP SHIFT	Om meer groepen te gebruiken (1 wordt 11, 2 wordt 12 etc)
5	RA	IN KAS	Om kasgeld te ontvangen
6	PO	UIT KAS	Om betalingen uit de kassa te registreren
7	-%	-%	Om kortingen in procenten te berekenen
8	+%	+%	Om toeslagen in procenten te berekenen
9	€	€	Om het bedrag om te rekenen naar een bedrag in EURO's
10	CARD1/CARD2	PIN/CHIP	Om betalingen met PIN of CHIP te registreren
11	CHRG	OP REK	Om verkopen op rekening te registreren
12	CHKS	CHEQUE	Registreert een transactie die met een cheque wordt betaald
13	TOTL	TOTL	Laat het totaalbedrag inclusief BTW in het display zien
14	#/ST	#/SUB TOTAAL	Telt alle registraties op en laat de optelling in het display zien
			Opent de lade als er niet wordt geregistreerd
			Print een getal als u cijfers invoert en op deze toets drukt (SKU#)
15	CASH TEND	KONTANT	Om kontante betalingen te registreren
16	CAN	ANNULEER	Annuleert de complete bon voordat er is afgerekend
17	ENT RLS	OPHEF	Om tijdelijk de vaste prijs van een PLU op te heffen
18	-	-	Om een bedrag van het sub totaal af te trekken
19	RET	RETOUR	Om retouren te boeken (artikel komt terug in assortiment)
20	VOID	HERSTEL	Om foutieve aanslagen te herstellen
21	C	C	Om een foute ingave in het display te corrigeren
22	CLERK ID	BED.NR./BON A/U	Registreert verkopen per bediende (nummer en [BED.NR]) Zet de klantenbon uit (wanneer u gelijk op deze toets drukt)
23	EC	FOUT	Om de laatste aanslag onmiddellijk terug te boeken
24	00-9	00-9	Hiermee voert u de bedragen en andere codes in
25	1/11-5/15	1/11-5/15	Via de groepen worden de verkopen geregistreerd
26	.	.	Wordt gebruikt bij vermenigvuldigingen en programmeren
27	FEED	BON OPVOER	Om het papier door de printer te voeren

Een complete uitleg van deze toetsen is terug te vinden in hoofdstuk 5

In hoofdstuk 3.12 ziet u hoe u het toetsenbord kunt programmeren.

Wanneer u het toetsenbord gaat programmeren, is het goed mogelijk dat uw toetsenbord zal afwijken van het toetsenbord zoals deze is weergegeven op de vorige pagina en omschreven is hierboven.

Aan de hand van de beschrijving hierboven is terug te vinden wat elke toets doet.

1.7 Display

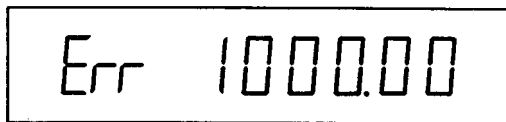
De kassa heeft twee 7-segments displays, één voor uzelf en één voor de klant. De displays geven de bedragen en de groepen weer, alsmede de afrekenmethode, subtotalen en het wisselgeld.

Voorbeeld van een verkoop van € 1.00 op groep 10



Wanneer u nogmaals op groep 10 drukt, krijgt u een 2 in het display te zien





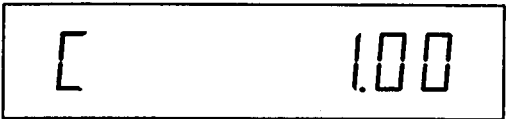
Het display kent de volgende symbolen:
Er is een bedieningsfout opgetreden.
Druk op [C] en probeer opnieuw.



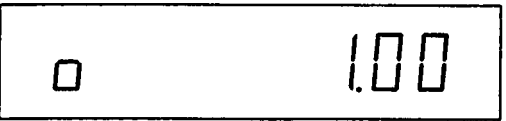
Verschijnt als u korting verleent.



Verschijnt als u een bedrag anders dan een verkoop registreert.
Bijv. [IN KAS] of [UIT KAS] betalingen.



Dit is het wisselgeld



Verschijnt na het indrukken van [SUB TOTAAL]



Verschijnt na het terugboeken van artikelen



Verschijnt als u op [GROEP SHIFT] heeft gedrukt



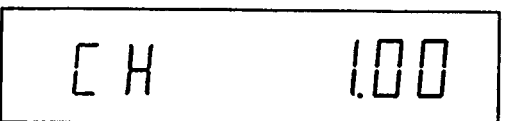
Verschijnt als er geen bon uit de printer komt.
Druk op de toets [BED.NR./BON A/U] om automatisch een bon uit de printer te laten komen



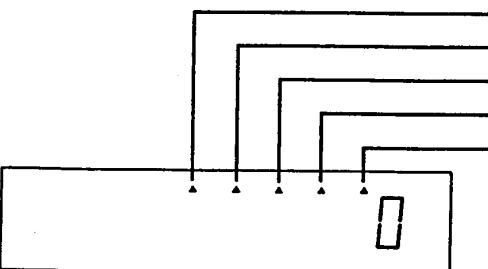
Verschijnt als een bedrag KONTANT wordt betaald



Verschijnt als met een CHEQUE wordt betaald



Verschijnt als een bedrag OP REK. wordt geboekt



Knippert wanneer bediende 5 in de 'wacht' staat
Knippert wanneer bediende 4 in de 'wacht' staat
Knippert wanneer bediende 3 in de 'wacht' staat
Knippert wanneer bediende 2 in de 'wacht' staat
Knippert wanneer bediende 1 in de 'wacht' staat

2.Opstarten

2.1 Installeren van de kassa

Lees voordat u de kassa plaatst eerst de aanbevelingen. Zorg ervoor dat de de MA sleutel in de stand P staat en druk de stekker in het stopkontakt. Het display geeft '0' aan. Draai de sleutel nu naar de stand L.

2.2 Initialiseren van de kassa (alleen voor dealers!)

DEZE HANDELING MOET U NIET VERRICHTEN WANNEER DE KASSA AL VOOR U GEPROGRAMMEERD IS!!!

Met deze handeling worden alle programmeergegevens gewist en is het geheugen klaar voor gebruik.

Zet hiervoor de MA sleutel in de stand P en druk de stekker in het stopkontakt terwijl u de **[5]** toets ingedrukt houdt. Hou de toets 2 seconden ingedrukt totdat de printer een slag maakt en laat de toets weer los. Het display geeft nu '0' aan en het geheugen is gewist.

U kunt nu de kassa gaan programmeren.

U kunt eventueel de kassa resetten in een andere taal; de opties zijn:

ENGELS	[1]
SPAANS	[2]
FRANS	[3]
DUITS	[4]
NEDERLANDS	[5]
DEENS	[6]
PORTUGEES	[7]
ZWEEDS	[8]
FINS	[9]

Wanneer u één van de toetsen zoals hierboven weergegeven indrukt en u drukt de stekker in het stopkontakt, zal de kassa in die taal worden gereset.

2.3 De kassa geeft storing aan en reageert niet op toetsen

Wanneer er in het display het symbool E verschijnt en u kunt met geen enkele mogelijkheid uit deze storing komen, dan is waarschijnlijk de toegang tot het geheugen geblokkeerd.

De eenvoudigste manier om deze storing op te lossen is als volgt:

- Zet de MA sleutel in de stand P
- Trek de stekker uit het stopkontakt
- Wacht 5 tot 10 seconden en plaats de stekker weer terug in het stopkontakt
- Draai de MA sleutel terug naar de stand R en probeer opnieuw

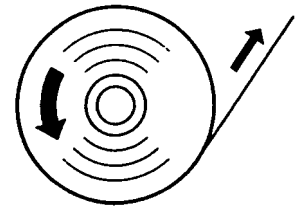
Deze handeling wordt een halve reset genoemd en verwijderd de laatste registratie uit het geheugen. Wel worden alle eerdere registraties bewaard alsmede de programmering van de kassa.

Mocht dit niet baten, dan verzoeken wij u onmiddellijk contact op te nemen met uw dealer.

2.4 Installeren van de kassarol

De volgende tips moet u altijd in acht nemen voordat u een kassarol plaatst. Dit ter voorkoming van onnodige storingen aan uw kassa.

- Plaats de rol zodanig dat deze tegen de klok indraait



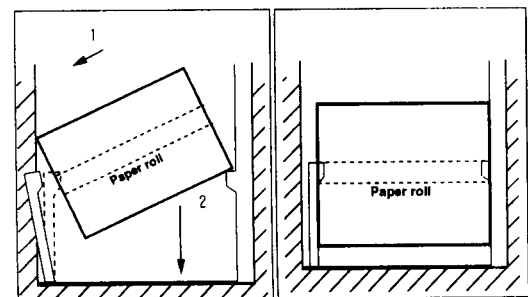
- Het papiereinde moet recht zijn. Knip het eventueel af



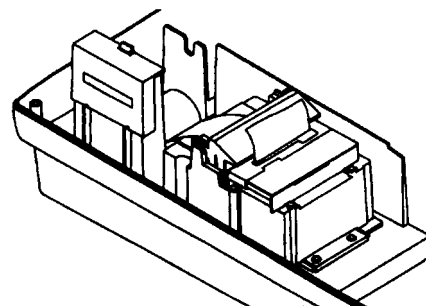
- Zet de sleutel in de stand R en til de printerkap van achteren omhoog naar u toe



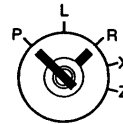
- Druk de pen aan de linkerkant naar buiten en klem de papierrol tussen de twee klemmen
Let erop dat wanneer u het papier in de printer gaat invoeren, dat u eerst de rol ongeveer 20 cm afrolt en dan recht afscheurt of afknijpt.
Lijmresten kunnen anders in de printer terechtkomen en storingen veroorzaken



- Voer het papier in de gleuf van de printer.
Zie (2) in de tekening van hoofdstuk 1.5
Druk op [BON OPVOER] om het papier door de printer te voeren totdat deze weer verschijnt
Zie (6) in de tekening van hoofdstuk 1.5



3 Programmeren (sleutel in stand P)



3.1 Voordat u begint

Voordat u met de kassa begint te werken moeten er altijd een aantal programmeringen verricht worden. Wanneer u klaar bent met programmeren dient u een programmauitdraai te maken en deze te bewaren.

- Reset eerst de kassa (zie hoofdstuk 2.2) (LET OP! Alleen voor dealers)
- Zet de sleutel in de stand P

Mocht er tijdens het programmeren iets fout gaan en 'loopt' de kassa vast, dan doet u het volgende:

- Zet de sleutel in de stand P
- Trek de stekker uit het stopkontakt
- Wacht 5 tot 10 seconden en plaats de stekker weer terug in het stopkontakt
- U kunt nu verdergaan met programmeren

3.11 Belangrijke toetsen voor programmeren

[X/TIJD]	- Om datum en tijd te programmeren - Selecteert bovenste, middelste of onderste karakter op een toets (verhoogd toetsenbord)
[OPHEF]	- Om vlaggen van de functie toetsen te programmeren
[ANNULEER]	- Selecteert of u karakters direkt via het toetsenbord programmeerd, of via codes (zie 3.13)
[-]	- Om de karakters extra groot te printen
[GROEP SHIFT]	- Om de groepen 11 t/m 20 i.p.v. 1 t/m 10 te programmeren
[PIN] / [KAART1]	- Om hoofdletters of kleine letters te selecteren
[UIT KAS]	- Om o.a. BTW en bediende nummers te programmeren
[IN KAS]	- Om systeemvlaggen te programmeren
[HERSTEL]	- Om toegangcodes te programmeren
[KONTANT]	- Om de programmeringen te bevestigen

3.12 Display karakters

	DEPT SHFT	CAN CEL	[-]	CARD1 (Small)	X/TIME	X/TIME		
9	8	7	6	5	4	3	2	1
Δ	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	Δ
(8)	DEPT SHFT							
(7)	CANCEL							
(6)	-							
(5)	CARD1							
(4)								
(3) / (2)	X/TIME							

EXTRA UITLEG VORIGE PAGINA

(2) / (3) [X/TIME]

Op het verhoogd toetsenbord, ziet u de letters A t/m Z vermeld staan op de toetsen als bovenste, middelste of onderste karakter. Door het indrukken van deze toets selecteert u het bovenste, middelste of onderste karakter. Aan de hand van de symbolen in het display weet u welk karakter kan worden geselecteert:

	3(▲)	2(▲)
[BOVENSTE KARAKTER]	UIT	UIT
[MIDDELSTE KARAKTER]	AAN	UIT
[ONDERSTE KARAKTER]	AAN	AAN

(5) [CARD1]

Als het symbool ▲ brandt, worden de ingevoerde karakters als kleine letters geprint, als het symbool ▲ NIET brand, worden de ingevoerde karakters als hoofdletters geprint.

(6) [-]

Als het symbool ▲ brandt, worden de ingevoerde karakters extra groot geprint, als het symbool ▲ NIET brand, worden de ingevoerde karakters normaal geprint. Het maakt niet uit of u de karakters direkt via het toetsenbord invoert, of m.b.v. de codes in de tabel (zie 3.13)

(7) [CANCEL]

Als het symbool ▲ brandt, kunt u de karakters invoeren m.b.v. de karaktercodetabel zoals deze is weergegeven in 3.13. D.m.v. het invoeren van een twee cijferige code selecteert u een bepaald karakter; echter dit is alleen mogelijk op de TX-500 met normaal toetsenbord, omdat op het plat toetsenbord de karakters direkt via de toetsen kunnen worden ingevoerd. Al het symbool ▲ NIET brandt, kunt u m.b.v. het indrukken van de toetsen direkt een karakter selecteren.

(8) [DEPT SHIFT]

Als het symbool ▲ brandt, kunt u groepen 11-20 programmeren, als het symbool ▲ NIET brand, selecteert u 1-10.

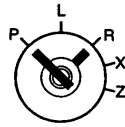
3.13 Karakter code tabel (verhoogd toetsenbord)

CHARACTER TABLE																
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0			SP	0	@	P		p	Ç	É	á	§	À		α	≡
1			!	1	A	Q		q	Ù	æ	í	É	Í		β	±
2		AD	~	2	B	R		r	é	Æ	ó	▼	Ú		Γ	≡
3			#	3	C	S		s	â	ô	ú	▣	Ó		π	≡
4			\$	4	D	T		t	ä	ö	ñ	À	À		Σ	
5			%	5	E	U		u	á	ò	Ñ	É	Ó		σ	
6			&	6	F	V		v	à	ù	a	Ó	a		μ	÷
7			'	7	G	W		w	ç	ù	o	À	o		τ	"
8			(8	H	X		x	ê	ÿ	¿	É	-		Φ	·
9)	9	I	Y		y	ë	Ö	Γ	Ú	Ú		Θ	·
A			*	:	J	Z		z	è	Ü	Γ	Ó	Ó		Ω	I
B			+	:	K	[l	í	é	½	À	ó		δ	II
C			.	<	L	\		l	í	£	¼	É	ó		∞	III
D			-	=	M]		l	í	€	l	Í	FE		∅	IV
E			.	>	N	-		~	À	Pl	κ	Ú	Ú		ε	V
F			/	?	O	-		o	À	f	»	Ó			∩	VI

Kies een karakter uit de tabel (bijv. S); kijk welk karakter daarbij HORIZONTAAL correspondeert (5), Kijk daarna welk karakter daarbij VERTICAAL correspondeert (3); dus S als 43 in code invoeren.

AD = Toetscode 12: Selecteer extra grote karakters
 SP = Toetscode 20: Spatie

3.2 Datum en tijd



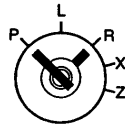
Datum (bijvoorbeeld 05 juli 2001)

[1] [X] [2][0][0][1][0][7][0][5] [KONTANT] (datum invoeren als JJJJMMDD)

Tijd (bijvoorbeeld 13:40)

[2] [X] [1][3][4][0] [KONTANT]

3.3 Machinenummer

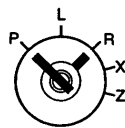


U kunt uw kassa een bepaald nummer geven, dit is handig wanneer u meerdere dezelfde kassa's gebruikt.

Bijvoorbeeld: 3

[4] [X] [3] [KONTANT]

3.4 Bonnummer

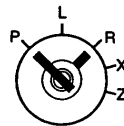


Bonnummer of klantenteller; vanaf dit nummer gaat de kassa vanaf nu verder tellen.

Bijvoorbeeld: 1000

[9] [X] [1][0][0][0] [KONTANT]

3.5 Groepen programmeren



De kassa heeft standaard 10 groepen, U kunt echter maximaal 20 groepen programmeren als u gebruik maakt van de GROEPSHIFT. U dient eerst deze toets in te drukken, dan het bedrag aan te slaan en dan op de groep te drukken. Groep 1 wordt 11, 2 wordt 12, etc.

U kunt elke groep een omschrijving geven van maximaal 16 karakters.

3.51 Prijs

Bijv: Groep 7 krijgt als prijs € 7,50; groep 10 krijgt als prijs € 2,50 en groep 15 als prijs € 3,50

[7][5][0] [(groep 7)]

[2][5][0] [(groep 10)]

[3][5][0] [GROEP SHIFT] [(groep 5)]

3.52 Omschrijving

Bijv: Groep 1 krijgt als omschrijving FRISDRANK.

[(GROEP 1)] [F][R][I][S][D][R][A][N][K] [KONTANT]

In de hoofdstukken 3.11 t/m 3.13 leest u hoe u bepaalde karakters kunt selecteren en printen.

3.53 Prijs en omschrijving

[(prijs)] [(een groeptoets)] [(omschrijving)] [KONTANT]

3.54 Vlag

U kunt voor elke groep 6 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1 Registreert een coupon artikel en/of de prijs een vaste prijs is

VLAG 2 Registreert een enkel verkoop artikel (maakt autom. de transactie af met [KONTANT])
Programmeer de groep met een negatieve prijs (bijv. statiegeld)

VLAG 3 Bedragbegrenzing. Cijfer 1 t/m 6 geeft aan hoeveel cijfers er ingevoerd mogen worden
Het cijfer '0' betekent maximaal 7 cijfers (5 voor de komma en 2 achter de komma)

VLAG 4 Koppelt de groep aan een hoofdgroep. Voer een cijfer in van 0 t/m 9

VLAG 5 Koppelt BTW tarief 4 aan deze groep (**altijd '0' invoeren**)

VLAG 6 Koppelt een BTW tarief aan een groep (0=GEEN BTW, 1=6% BTW, 2=19% BTW)

U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Het programmeren gaat als volgt:

[OPHEF] [N1 N2 N3 N4 N5 N6] [(groep)toets]

- U dient eerst op de [OPHEF] toets te drukken.
- Daarna ziet u staan N1 t/m N6; dit zijn de 6 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in, doe dit voor alle 6 instellingen.
- Daarna drukt u op de groep waarvoor deze instellingen gelden.

Vergeet niet om elke keer [OPHEF] in te drukken wanneer u een vlag van een groep wilt programmeren.

N1	0	GEEN coupon artikel en de prijs is GEEN vaste prijs
	1	Coupon artikel en de prijs is GEEN vaste prijs
	2	GEEN coupon artikel en de prijs is een vaste prijs
	3	Coupon artikel en de prijs is een vaste prijs
N2	0	GEEN enkel verkoop; u kunt na het aanslaan van de groep vergaan met registreren
	1	Enkel verkoop; De kassa maakt automatisch de transactie direkt af met [KONTANT]
	2	GEEN enkel verkoop. De geprogrammeerde prijs is NEGATIEF (bijv. statiegeld)
	3	Enkel verkoop. De geprogrammeerde prijs is NEGATIEF (bijv. statiegeld)
N3	0	U kunt max. 7 cijfers als prijs invoeren; (incl. 2 achter de komma (max. € 99999,99 dus)
	1	U kunt maximaal 1 cijfer als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,09
	2	U kunt maximaal 2 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,99
	3	U kunt maximaal 3 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9,99
	4	U kunt maximaal 4 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 99,99
	5	U kunt maximaal 5 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 999,99
	6	U kunt maximaal 6 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9999,99
N4	0-9	Koppelt deze groep aan een hoofdgroep (0 t/m 9; 0=GEEN hoofdgroep)
N5	0	Hier altijd de waarde '0' invoeren
N6	0	Er is GEEN BTW gekoppelt aan deze groep
	1	Er is 6% BTW gekoppelt aan deze groep
	2	Er is 19% BTW gekoppelt aan deze groep

U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Bijvoorbeeld: Groep 1 moet de volgende instellingen hebben:

- GEEN coupon artikel en GEEN vaste prijs (=N1)
- GEEN enkel verkoop en GEEN negatieve prijs (=N2)
- Bedragbegrenzing van maximaal 7 cijfers (=N3)
- GEEN hoofdgroep gekoppeld (=N4)
- 6% BTW gekoppeld aan de groep (=N6)

Volgens de uitleg van hierboven moet u nu het volgende invoeren:

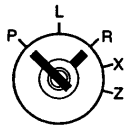
[OPHEF] [0] [0] [0] [0] [0] [1] [(druk op de toets van groep 1)]

U mag in principe alle 'nullen' LINKS van het laatste cijfer weglaten; m.a.w. deze cijfers hoeft u NIET in te voeren.

De kassa programmeert deze waarden automatisch als '0'. Immers het bedrag € 1,00 schrijft u ook niet op als bijvoorbeeld € 0001,00. Wanneer we kijken naar het bovenstaande voorbeeld dan kunt u dus invoeren:

[OPHEF] [1] [(druk op de toets van groep 1)]

3.6 PLU's programmeren



U kunt van maximaal 3000 PLU's de prijs en omschrijving programmeren en ze aan een groep koppelen
U kunt elke PLU een omschrijving geven van maximaal 16 karakters.

3.61 Prijs

[(PLU code)] [PLU] [(prijs)] [(gekoppelde groeptoets)] [KONTANT] [SUB TOTAAL]

Bijvoorbeeld:

PLU 10 heeft een vaste prijs van € 4,50 en wordt gekoppeld aan groep 2

[1][0] [PLU] [4][5][0] [(druk op de toets van groep 2)] [KONTANT] [SUB TOTAAL]

U kunt ook i.p.v. het invoeren van de PLU code en het indrukken van de [PLU] toets, de barcode scannen van het artikel. U dient dan wel systeemvlag 19 #4 als '1' te programmeren.

3.62 Omschrijving

[(PLU code)] [PLU] [(gekoppelde groeptoets)] [(omschrijving)] [KONTANT] [SUB TOTAAL]

Bijvoorbeeld:

PLU 8 krijgt als omschrijving COLA en wordt gekoppeld aan groep 3

[8] [PLU] [(druk op de toets van groep 3)] [C][O][L][A] [KONTANT] [SUB TOTAAL]

U kunt ook i.p.v. het invoeren van de PLU code en het indrukken van de [PLU] toets, de barcode scannen van het artikel. U dient dan wel systeemvlag 19 #4 als '1' te programmeren.

3.63 Prijs en omschrijving

[(PLU code)] [PLU] [(prijs)] [(gekoppelde groeptoets)] [(omschrijving)] [KONTANT] [SUB TOTAAL]

U kunt ook i.p.v. het invoeren van de PLU code en het indrukken van de [PLU] toets, de barcode scannen van het artikel.

U dient dan wel systeemvlag 19 #4 als '1' te programmeren.

3.64 PLU verwijderen

[(PLU code)] [PLU] [KONTANT] [SUB TOTAAL]

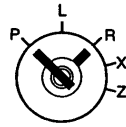
Bijvoorbeeld:

PLU 2 moet verwijderd worden.

[2] [PLU] [KONTANT] [SUB TOTAAL]

U kunt ook de barcode van het artikel scannen en daarna [KONTANT] en [SUB TOTAAL] indrukken.

3.7 BTW programmeren



Er zijn verschillende soorten BTW's zoals BTW over BTW kunnen heffen; BTW volgens een tabel berekenen en bedragen inclusief BTW zoals in Nederland berekenen.

Aangezien de andere soorten BTW niet van belang zijn en de tarieven vast zijn gesteld hoeft u alleen rekening te houden met het volgende:

BTW1=6%
BTW2=19%

Wanneer u BTW aan een groep wilt koppelen (zie hoofdstuk 3.52) dient u hier dus rekening mee te houden, maar daar is in de uitleg in dat hoofdstuk al rekening mee gehouden.

Achter de programmering ziet u een korte uitleg staan.

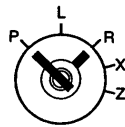
3.71 Snel programmering BTW

[5] [UIT KAS] [1] [KONTANT]	(BTW tarief 1 is volgens het inclusief BTW systeem)
[6] [UIT KAS] [1] [KONTANT]	(BTW tarief 2 is volgens het inclusief BTW systeem)
[1] [UIT KAS] [6][.][0] [KONTANT]	(BTW tarief 1 = 6%)
[2] [UIT KAS] [1][9][.][0] [KONTANT]	(BTW tarief 2 = 19%)

Wijk NIET van de bovenstaande programmering af door bijvoorbeeld BTW 3 als 0% te willen programmeren. Wanneer een groep GEEN BTW gekoppeld heeft, dan hoeft u geen BTW te koppelen aan deze groep (waarde '0' invoeren).

Het enige wat zou kunnen afwijken zijn de percentages (6% en 19%), maar uit de snel programmering blijkt duidelijk hoe u de afwijkende percentages moet invoeren.

3.8 -%, +% en - toets



- (kortingbedrag)

U kunt twee [-] toetsen programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord). U kunt eventueel aan beide toetsen een vast kortingbedrag koppelen en eventueel BTW laten berekenen.

Bijvoorbeeld: [-1] toets; dit is de standaard [-] toets op het toetsenbord, heeft een vast kortingbedrag van € 5,00

[5][0][0] [-]

Wanneer u het vast bedrag wilt opheffen, voer dan in: [0][0] [-]

U kunt voor beide [-] toetsen 4 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1 Bedragbegrenzing. Cijfer 1 t/m 6 geeft aan hoeveel cijfers er ingevoerd mogen worden
Het cijfer '0' betekent maximaal 7 cijfers (5 voor de komma en 2 achter de komma)

VLAG 2 (altijd '0' invoeren)

VLAG 3 Koppelt BTW tarief 4 aan deze toets (altijd '0' invoeren)

VLAG 4 Koppelt een BTW tarief aan deze toets (0=GEEN BTW, 1=6% BTW, 2=19% BTW)

U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Het programmeren gaat als volgt:
[OPHEF] [N1 N2 N3 N4] [-]

- U dient eerst op de [OPHEF] toets te drukken.
- Daarna ziet u staan N1 t/m N4; dit zijn de 4 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in.
- Doe dit voor alle 4 instellingen.
- Daarna drukt u op de [-] toets waarvoor deze instellingen gelden.

N1	0	U kunt max. 7 cijfers als prijs invoeren; (incl. 2 achter de komma (max. € 99999,99 dus)
	1	U kunt maximaal 1 cijfer als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,09
	2	U kunt maximaal 2 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,99
	3	U kunt maximaal 3 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9,99
	4	U kunt maximaal 4 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 99,99
	5	U kunt maximaal 5 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 999,99
	6	U kunt maximaal 6 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9999,99
N2	0	Hier altijd de waarde '0' invoeren
N4	0	Hier altijd de waarde '0' invoeren
N5	0	Er is GEEN BTW gekoppeld aan deze groep
	1	Er is 6% BTW gekoppeld aan deze groep
	2	Er is 19% BTW gekoppeld aan deze groep

U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Bijvoorbeeld:

U kunt maximaal een kortingbedrag invoeren van 3 cijfers, dus tot maximaal € 9,99
Er wordt geen BTW berekent over het kortingbedrag.

[OPHEF] [3][0][0][0] [-]

De uitleg van de vlag bovenaan deze pagina geldt ook voor de mogelijke tweede [-] toets die u op het toetsenbord kunt programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

[2][7] [X] [(kortingbedrag invoeren)] [-2]

[2][8] [X] [N1 N2 N3 N4] [KONTANT] De instellingen N1 t/m N4 zijn identiek aan de standaard [-] toets.
Zie uitleg bovenaan deze pagina.

SNELPROGRAMMERING [-] EN [-2] TOETS

[-1] toets (standaard op het toetsenbord geprogrammeerd):

- Kortingbedrag invoeren (zonder '.' (punt), dus bijvoorbeeld € 5,00 invoeren als 500)
- Druk op de [-1] toets

[-2] toets (mogelijk extra te programmeren op het toetsenbord):

- Toets in: [2][7]
- Druk op de [X] toets
- Kortingbedrag invoeren (zonder '.' (punt), dus bijvoorbeeld € 5,00 invoeren als 500)
- Druk op de [KONTANT] toets

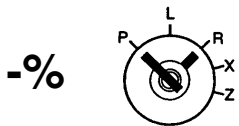
U kunt eventueel nog de vlag koppelen (zie voor de instellingen de vorige pagina)

Voor de [-1] toets geldt:

- Druk op de [OPHEF] toets
- Voer de vier cijfers in
- Druk op de [-1] toets

Voor de [-2] toets geldt:

- Toets in: [2][8]
- Druk op de [X] toets
- Voer de 4 cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets



U kunt twee [-%] toetsen programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

U kunt eventueel aan beide toetsen een vast kortingspercentage koppelen en eventueel BTW laten berekenen.

Bijvoorbeeld: [-%1] toets; dit is de standaard geprogrammeerde [-%] toets op het toetsenbord, heeft een vast kortingspercentage van 10%

[6] [X] [1][0][.][0][0] [KONTANT]

U kunt voor beide [-%] toetsen 3 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1(altijd '0' invoeren)

VLAG 2(altijd '0' invoeren)

VLAG 3 0=Er is GEEN BTW gekoppelt aan deze toets
1=Er is 6% BTW gekoppelt aan deze toets
2=Er is 19% BTW gekoppelt aan deze toets

Het programmeren gaat als volgt:

[8] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT]

- Toets in: [8]
- Toets in: [X]
- Daarna ziet u staan N1 t/m N3; dit zijn de 3 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in.
- Doe dit voor alle 3 instellingen.
- Druk op de [KONTANT] toets

De uitleg van de vlag op devorige pagina geldt ook voor de mogelijke tweede [-%] toets die u op het toetsenbord kunt programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

[2][5] [X] [(kortingspercentage invoeren)] [KONTANT]

[2][6] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT]

De instellingen N1 t/m N3 zijn identiek aan de standaard [-%] toets.
Zie uitleg op de vorige pagina.

SNELPROGRAMMERING [-%1] EN [-%2] TOETS

[-%1] toets (standaard op het toetsenbord geprogrammeerd):

- Toets in: [6]
- Toets in: [X]
- Kortingspercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

[-%2] toets (mogelijk extra te programmeren op het toetsenbord):

- Toets in: [2][5]
- Druk op de [X] toets
- Kortingspercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

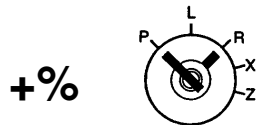
U kunt eventueel nog de vlag koppelen (zie voor de instellingen de vorige pagina)

Voor de [-%1] toets geldt:

- Toets in: [8]
- Toets in: [X]
- Voer de drie cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets

Voor de [-%2] toets geldt:

- Toets in: [2][6]
 - Druk op de [X] toets
 - Voer de 3 cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets



U kunt twee [%+] toetsen programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).
U kunt eventueel aan beide toetsen een vast kortingspercentage koppelen en eventueel BTW laten berekenen.

Bijvoorbeeld: [%+1] toets; dit is de standaard geprogrammeerde [%+] toets op het toetsenbord, heeft een vast kortingspercentage van 10%

[5] [X] [1][0][.][0][0] [KONTANT]

U kunt voor beide [%+] toetsen 3 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1(altijd '0' invoeren)

VLAG 2(altijd '0' invoeren)

VLAG 3 0=Er is GEEN BTW gekoppeld aan deze toets
1=Er is 6% BTW gekoppeld aan deze toets
2=Er is 19% BTW gekoppeld aan deze toets

Het programmeren gaat als volgt:
[7] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT]

- Toets in: [7]
- Toets in: [X]
- Daarna ziet u staan N1 t/m N3; dit zijn de 3 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in.
- Doe dit voor alle 3 instellingen.
- Druk op de [KONTANT] toets

De uitleg van de vlag op devorige pagina geldt ook voor de mogelijke tweede [+%] toets die u op het toetsenbord kunt programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

[2][3] [X] [(toeslagpercentage invoeren)] [KONTANT]

[2][4] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT] De instellingen N1 t/m N3 zijn identiek aan de standaard [-%] toets.
Zie uitleg op de vorigepagina.

SNELPROGRAMMERING [+%1] EN [+%2] TOETS

[+%1] toets (standaard op het toetsenbord geprogrammeerd):

- Toets in: [5]
- Toets in: [X]
- Toeslagpercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

[+%2] toets (mogelijk extra te programmeren op het toetsenbord):

- Toets in: [2][3]
- Druk op de [X] toets
- Toeslagpercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

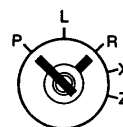
U kunt eventueel nog de vlag koppelen (zie voor de instellingen de vorige pagina)

Voor de [+%1] toets geldt:

- Toets in: [7]
- Toets in: [X]
- Voer de drie cijfers in
- Druk op de [+%1] toets

Voor de [+%2] toets geldt:

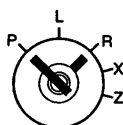
- Toets in: [2][4]
 - Druk op de [X] toets
 - Voer de 3 cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets



3.9 Tijd van WACHT programmeren

Wanneer een bediende zich aanmeldt, artikelen registreert en verdergaat met het helpen van de klant, is het mogelijk om de gegevens van deze bediende op te slaan na een aantal seconden. Een andere bediende MOET zich aanmelden met een code voordat er geregistreerd kan worden. De eerste bediende kan zich aanmelden door zijn/haar code in te voeren en op de toets [BED.NR] te drukken. Deze instelling is dus een beveiliging tegen het registreren van gegevens van een bediende B bij de gegevens van bediende A. M.a.w.: Het is niet mogelijk dat per ongeluk de registratie van bediende B wordt opgeteld bij bediende A, omdat bediende A vergeten was om zichzelf in de 'wacht' te zetten.

- Toets in: [3][1]
- Toets in: [X]
- [(voer de tijd in waarna de 'wacht' wordt ingeschakeld tot maximaal 9999 seconden)]
- Druk op de [KONTANT] toets



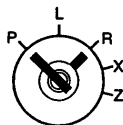
3.10 Systeemvlaggen

In totaal zijn er 20 vlaggen met maximaal 8 opties.

U programmeert de vlaggen 1 t/m 4 als volgt:
[(vlagnummer)] [IN KAS] [(selectie uit de tabel)] [KONTANT]

U programmeert de vlaggen 5 t/m 20 als volgt:
[(vlagnummer)] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]

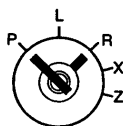
VLAG 1 [1] [IN KAS] [N] [KONTANT]



- Toets in: [1] en daarna [IN KAS]
- Maak uw keuze uit:
0=Volgorde van vermenigvuldigen is: prijs X aantal en print op de bon 0 (geen decimale punt)
1= Volgorde van vermenigv. is: prijs X aantal en print op de bon 0.0 ('1' cijfer achter de komma)
2= Volgorde van vermenigv. is: prijs X aantal en print op de bon 0.00 ('2' cijfers achter de komma)
3= Volgorde van vermenigv. is: prijs X aantal en print op de bon 0.000 ('3' cijfers achter de komma)
4= Volgorde van vermenigvuldigen is: aantal X prijs en print op de bon 0 (geen decimale punt)
5= Volgorde van vermenigv. is: aantal X prijs en print op de bon 0.0 ('1' cijfer achter de komma)
6= Volgorde van vermenigv. is: aantal X prijs en print op de bon 0.00 ('2' cijfers achter de komma)
7= Volgorde van vermenigv. is: aantal X prijs en print op de bon 0.000 ('3' cijfers achter de komma)
- Druk op de [KONTANT] toets

*** Instelling 6 is standaard voor Nederland en België

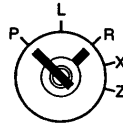
VLAG 2 [2] [IN KAS] [N] [KONTANT]



- Toets in: [2] en daarna [IN KAS]
- Maak uw keuze uit:
0=Print de datum in de volgorde: Jaar, maand, dag
1=Print de datum in de volgorde: Dag, maand, jaar (*standaard voor Nederland en België)
2=Print de datum in de volgorde: Maand, dag, jaar
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 3

[3] [IN KAS] [N] [KONTANT]

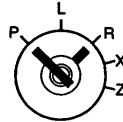


Het afronden in deze vlag geldt voor berekeningen met percentages en vermenigvuldigingen. De methode van afronden wordt geprogrammeerd in vlag 5.

- Toets in: [3] en daarna [IN KAS]
- Maak uw keuze uit:
0=Afronden naar beneden
5=Afronden op stuivers (* Standaardinstelling *)
9=Afronden naar boven
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 4

[4] [IN KAS] [N] [KONTANT]

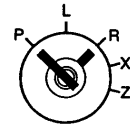


Het afronden in deze vlag geldt voor BTW. NIET PROGRAMMEREN!!!
Laat deze vlag op de standaardwaarde 0 staan.

- Toets in: [4] en daarna [IN KAS]
- Toets in: [5]
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 5

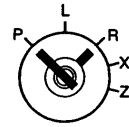
[5] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [5] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Rond de bedragen af na het indrukken van de [TOTAAL] toets
1=Rond de bedragen NIET af na het indrukken van de [TOTAAL] toets
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag wordt ook afgerond op stuivers na het indrukken van de [OP REK],[PIN] of [CHIP] toets
1=Het totaalbedrag wordt NIET afgerond op stuivers na het indrukken van de [OP REK], [PIN] of [CHIP] toets
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag wordt ook afgerond op stuivers na het indrukken van de [CHEQUE] toets
1=Het totaalbedrag wordt NIET afgerond op stuivers na het indrukken van de [CHEQUE] toets
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag wordt ook afgerond op stuivers na het indrukken van de [KONTANT] toets
1=Het totaalbedrag wordt NIET afgerond op stuivers na het indrukken van de [KONTANT] toets
- Toets in: [0] (N5 is altijd '0')
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Rond de bedragen NIET af op stuivers
1=Rond de bedragen WEL af op stuivers (* zie ook pagina 30 *)
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Rond af op het eerste cijfer na de komma (BTW afronding)
1=Rond af op het laatste cijfer na de komma (BTW afronding)
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Rond af op het eerste cijfer na de komma (percentage en vermenigvuldigen)
1=Rond af op het laatste cijfer na de komma (percentage en vermenigvuldigen)
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 6

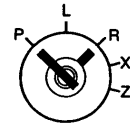
[6] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [6] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het totaalbedrag aan BTW per BTW tarief op de bon
1=Print het totaalbedrag aan BTW per BTW tarief op de bon
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het totaalbedrag exclusief BTW per BTW tarief op de bon
1=Print het totaalbedrag exclusief BTW per BTW tarief op de bon
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het BTW bedrag op de bon
1=Print het BTW bedrag op de bon
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het bedrag exclusief BTW op de bon
1=Print het bedrag exclusief BTW op de bon
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het aantal (Q) van de aangeslagen artikelen op de bon
1=Print NIET het aantal (Q) van de aangeslagen artikelen op de bon
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print het bonnummer (klantenteller) op de bon
1=Print NIET het bonnummer (klantenteller) op de bon
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print de datum op de bon
1=Print NIET de datum op de bon
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print de tijd op de bon
1=Print NIET de tijd op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 7

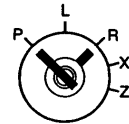
[7] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [7] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Kasdeclaratie is NIET verplicht voor het printen van een Z-rapport
1=Kasdeclaratie is verplicht voor het printen van een Z-rapport
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Kasdeclaratie is NIET verplicht voor het printen van een X-rapport
1=Kasdeclaratie is verplicht voor het printen van een X-rapport
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de groepen in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
1=Print de groepen in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de PLU's in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
1=Print de PLU's in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=GELD IN LADE rapport kan WELgeprint worden
1=GELD IN LADE rapport kan NIET geprint worden
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print de BRUTO verkopen in de rapporten
1=Print NIET de BRUTO verkopen in de rapporten
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print het groototaal bedrag (NRGT) in de rapporten
1=Print NIET het groototaal bedrag (NRGT) in de rapporten
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print terugboekingen en herstelfuncties in de rapporten (zoals HERSTEL, RETOUR, -, -%)
1=Print NIET terugboekingen en herstelfuncties in de rapporten (HERSTEL, RETOUR, -, -%)
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 8

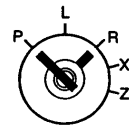
[8] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [8] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Maak geluid bij het indrukken van een toets
1=Maak GEEN geluid bij het indrukken van een toets
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print ONDERAAN op de bon: tijd, bonnummer, machinenummer en bediendenummer
1=Print BOVENAAN op de bon: tijd, bonnummer, machinenummer en bediendenummer
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print de '.' (punt) als decimale punt (bijvoorbeeld € 10.00)
1=Print de ',' (komma) als decimale punt (bijvoorbeeld € 10,00)
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=JOURNAALMODE (de bon wordt opgerolt in de printer op de oprolspoel)
1=KLANTENBON (de printer print boven de bon het logo en u geeft de bon mee aan de klant)
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Bereken NIET automatisch de geprogrammeerde toeslagpercentage (+%) over het totaalbedrag
1=Bereken automatisch de geprogrammeerde toeslagpercentage (+%) over het totaalbedrag
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Groepenomzet in de rapporten is EXCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-] toets
1=Groepenomzet in de rapporten is INCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-] toets
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Groepenomzet in de rapporten is EXCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-%] en [+%] toets
1=Groepenomzet in de rapporten is INCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-%] en +% toets
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Bediendes werken door elkaar heen
1=Bediendes werken NIET door elkaar heen
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 9

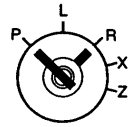
[9] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [9] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit: (***) zie ook pagina 33 (***)
0=Laat in het display NIET 'LIF' zien, ondanks dat er teveel geld in de kassa aanwezig is
1=Laat in het display 'LIF' zien wanneer er teveel geld in de kassa aanwezig is
- **N2:** Maak uw keuze uit: (***) zie ook pagina 33 (***)
0=U kunt normaal registreren ondanks dat de geldlade langer openstaat dan mag
1=Laat in het display 'OPE' zien en geef alarm als de geldlade een bepaalde periode openstaat
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=U kunt normaal registreren ondanks dat de geldlade langer openstaat dan mag
1=Laat in het display 'OPE' zien en geef alarm wanneer u wilt gaan registreren met de lade open
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag kan op verschillende manieren betaald worden (gescheiden betalen)
1=Het totaalbedrag kan NIET gescheiden betaald worden
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Wisselgeldberekening
1=GEEN wisselgeldberekening
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Wisselgeldberekening is NIET verplicht
1=Wisselgeldberekening is verplicht
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Het aangeslagen bedrag op een groep en/of PLU mag NIET € 0,00 zijn
1=Het aangeslagen bedrag op een groep en/of PLU mag € 0,00 zijn
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print het BTW symbool 'TX' op de bon
1=Print NIET het BTW symbool 'TX' op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 10

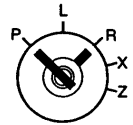
[1][0] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][0] en daarna [IN KAS]
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Lade gaat open na het indrukken van de [OP REK.] toets
1=Lade gaat NIET open na het indrukken van de [OP REK.] toets
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Lade gaat open na het indrukken van de [CHEQUE] toets
1=Lade gaat NIET open na het indrukken van de [CHEQUE] toets
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Lade gaat open na het indrukken van de [KONTANT] toets
1=Lade gaat NIET open na het indrukken van de [KONTANT] toets
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een Z-2 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een Z-2 rapport
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een Z-1 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een Z-1 rapport
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een X-2 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een X-2 rapport
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een X-1 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een X-1 rapport
- Druk op de [KONTANT] toets

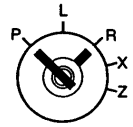
VLAG 11

[1][1] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



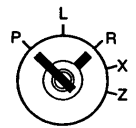
- Toets in: [1][1] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print het groototaal bedrag (NRGT) als een netto bedrag (inclusief alle herstel bedragen etc.)
1=Print het groototaal bedrag (NRGT) als een bruto bedrag (exclusief alle herstel bedragen etc.)
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print het aantal transacties (klanten) in het uurrapport
1=Print het aantal artikelen in het uurrapport
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=De [LADE OPEN] toets werkt
1=De [LADE OPEN] toets werkt NIET
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Na het invoeren van een reeks cijfers kunt u deze reeks printen door [SUB TOTAAL] in te drukken
1=Na het invoeren van een reeks cijfers kunt u deze reeks NIET printen door [SUB TTL] in te drukken
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=De toetsen [-] en [-%] werken in de sleutelstand R
1=De toetsen [-] en [-%] werken NIET in de sleutelstand R
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=De toetsen [IN KAS] en [UIT KAS] werken in de sleutelstand R
1=De toetsen [IN KAS] en [UIT KAS] werken NIET in de sleutelstand R
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Of een tweede bon (achteraf) kan worden geprint hangt af van de volgende keuze die u moet maken
1=Een tweede bon (achteraf) kan NIET geprint worden, ondanks de instelling van de volgende keuze
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Een tweede bon (achteraf) kan alleen geprint worden als de bon uit staat (d.m.v. [TOTAAL])
1=Een tweede bon (achteraf) kan altijd geprint worden, of de bon nu uit staat of aan (d.m.v. [TOTAAL])
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 12 [1][2] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



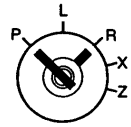
- Toets in: [1][2] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print alle aanslagen tijdens het registreren terwijl de bon aan staat
1=Print de complete bon na het eindigen van de transactie terwijl de bon aan staat ([BON NA] werkt dan niet)
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Alle bediendes kunnen hun registratie beëindigen wanneer ze willen
1=De laatste bediende die heeft aangeslagen moet eerst de transactie afmaken
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print de uurtotalen in de X en Z rapporten door op de [X] toets te drukken
1=Print de dagtotalen in de X en Z rapporten door op de [X] toets te drukken
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Reset NIET het bonnummer (klantenteller) na het printen van een Z-rapport
1=Reset het bonnummer (klantenteller) na het printen van een Z-rapport
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Ga automatisch van groep 11-20 naar 1-10 na einde van een transactie
1=Gebruik de [GROEP SHIFT] toets om terug te gaan naar groep 1-10 na einde van een transactie
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Reset NIET de toegangscode van de bediende als de sleutel in een andere stand wordt gezet
1=De bediende moet zich opnieuw aanmelden als de sleutel in een andere stand wordt gezet
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Reset NIET de toegangscode van de bediende na het eindigen van een transactie
1=De bediende moet zich opnieuw aanmelden na het eindigen van een transactie
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 13 [1][3] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



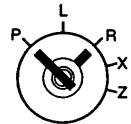
- Toets in: [1][3] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print alleen het SUB TOTAAL bedrag als een bediende uit de 'wacht' stand wordt gehaald
1=Print alle aanslagen op de bon als een bediende uit de 'wacht' stand wordt gehaald
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N4 is altijd '0')
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print alle aanslagen in de trainingsstand op de bon
1=Print NIET alle aanslagen in de trainingsstand op de bon
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print het woord TRAINING op de bon als de kassa in training staat
1=Print NIET het woord TRAINING op de bon als de kassa in training staat
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Trainingrapport kan geprint worden
1=Trainingrapport kan NIET geprint worden
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Bonnummer (klantenteller) staat stil in de trainingsstand
1=Bonnummer telt gewoon verder in de trainingsstand
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 14 [1][4] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][4] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Sleutelstand R: Niet geprogrammeerde barcode programmeren m.b.v prijs invoeren en gekoppelde groep indrukken (annuleren van de programmering kan m.b.v. [OPHEF] [C]).
1=Geef na het scannen van een niet geprogrammeerde barcode een foutmelding.
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het # symbool voor de barcode als deze op de klantenbon wordt geprint
1=Print het # symbool voor de barcode als deze op de klantenbon wordt geprint
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET eerst de barcode en daarna op de volgende regel de omschrijving en bedrag van de PLU
1=Print de barcode eerst en print daarna op de volgende regel de omschrijving en bedrag van de PLU
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET eerst de omschrijving en bedrag van de PLU en daarna op de volgende regel de barcode
1=Print eerst de omschrijving en bedrag van de PLU en print daarna op de volgende regel de barcode
- Toets in: [0] (N5 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N6 is altijd '0')
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print het aantal keren indrukken van [KONTANT], [CHEQUE], [OP REK], [PIN] en [CHIP] in de rapporten
1=Print NIET het aantal keren indrukken van [KONTANT], [CHEQUE], [OP REK], [PIN] en [CHIP] in rapporten
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print het aantal keren indrukken van [LA OPEN] in de rapporten
1=Print NIET het aantal keren indrukken van [LA OPEN] in de rapporten
- Druk op de [KONTANT] toets

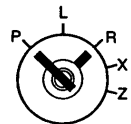
VLAG 15 [1][5] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][5], daarna [IN KAS], daarna [0] en daarna [KONTANT]

Deze systeemvlag NIET anders programmeren omdat hier het Canadese BTW systeem betreft.

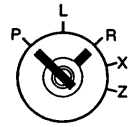
VLAG 16 [1][6] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][6] en daarna [IN KAS] (***) programmeer ook de wisselkoers; zie pagina 38 (***)
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print alleen het wisselkoerssymbool wanneer er kontant wordt afgerekend
1=Print het wisselkoerssymbool voor afrekenfuncties als: KONTANT, CHEQUE en OP REK
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print het Euro symbool voor het bedrag als er wordt omgerekend naar een vreemde valuta
1=Print het # symbool voor het bedrag als er wordt omgerekend naar een andere valuta (vlag 17 N5=1)
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de bedragen zoals BTW en NETTO zowel in Euro als in vreemde valuta in de rapporten
1=Print de bedragen zoals BTW en NETTO zowel in Euro als in vreemde valuta in de rapporten
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Geef het wisselgeld terug in Euro als de klant met vreemde valuta betaald
1=Geef het wisselgeld terug in Euro als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar vreemde valuta
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de wisselkoers onderaan op de bon tussen Euro en de vreemde valuta
1=Print de wisselkoers onderaan op de bon tussen Euro en de vreemde valuta
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print het totaalbedrag alleen in Euro op de bon
1=Print het totaalbedrag zowel in Euro als in de vreemde valuta op de bon
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print alle aangeslagen bedragen (PLU of groep) alleen in Euro op de bon
1=Print alle aangeslagen bedragen (PLU of groep) zowel in Euro als in vreemde valuta op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 17

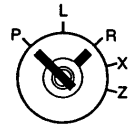
[1][7] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][7] en daarna [IN KAS] (***) programmeer ook de wisselkoers; zie pagina 38 (***)
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Laat EU in het display zien als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar vreemde valuta
1=Laat ž in het display zien als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar een vreemde valuta
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Geef wisselgeld altijd terug in Euro als de bedragen worden aangeslagen in Euro
1=Geef wisselgeld terug in vreemde valuta als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar vreemde valuta
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het symbool voor het totaal bedrag zoals ingesteld in systeemvlag 16 optie N3
1=Print GEEN symbool voor het totaal bedrag
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print bedragen zoals BTW en EX-BTW alleen in Euro op de bon
1=Print bedragen zoals BTW en EX-BTW zowel in Euro als in vreemde valuta op de bon
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=De UIT KAS toets wordt NIET tijdelijk gebruikt om af te rekenen i.p.v. de KONTANT toets
1=De UIT KAS toets wordt tijdelijk gebruikt om af te rekenen i.p.v. de KONTANT toets
- Toets in: [0] (N8 is altijd '0')
- Druk op de [KONTANT] toets

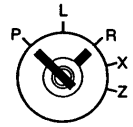
VLAG 18

[1][8] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



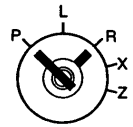
- Toets in: [1][8] en daarna [IN KAS] (***) programmeer ook de wisselkoers; zie pagina 38 (***)
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print bedragen geboekt met de [HERSTEL2] toets in de rapporten
1=Print NIET bedragen geboekt met de [HERSTEL2] toets in de rapporten
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print bedragen geboekt met de [RETOUR2] toets in de rapporten
1=Print NIET bedragen geboekt met de [RETOUR2] toets in de rapporten
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Toetscode 44=GEEN COUPON, 45=COUPON SHIFT, 46=COUPON TOTAAL, 47=COUPON BETALEN
1=Toetscode 44=Bediende 1, 45=Bediende 2, 46=Bediende 3, 47=Bediende 4
- Toets in: [0] (N5 is altijd '0')
- **N6, N7, N8:** Maak uw keuze uit:
000=Print het symbool € voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
001=Print het symbool # voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
010=Print het symbool * voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
011=Print GEEN symbool voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 19 [1][9] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



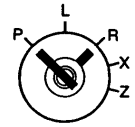
- Toets in: [1][9] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print de tijd van de eerste en laatste registratie per bediende in het bedienderapport
1=Print NIET de tijd van de eerste en laatste registratie per bediende in het bedienderapport
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print de tijd in 12-uur notatie (AM/PM)
1=Print de tijd in 24-uur notatie
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print bovenaan de klantenbon een geprogrammeerd tekst logo (***)
1=Print bovenaan de klantenbon een grafisch logo (***)
(***) zie bladzijde 43 (***)
(***) zie programmeerssoftware (***)
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Een barcode inscannen is NIET mogelijk
1=Een barcode inscannen is mogelijk
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het extra bonlogo bovenaan op de klantenbon (***)
1=Print het extra bonlogo onderaan op de klantenbon (***)
(***) zie bladzijde 44 (***)
(***) zie bladzijde 44 (***)
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de geboortedatum onder het verkochte artikel
1=Print de geboortedatum onder het verkochte artikel
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0='FULL AGE' of 'NON AGE' verschijnt in het display na controle van de leeftijd
1=De leeftijd verschijnt in het display na controle van de leeftijd
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Controle van de leeftijd is NIET verplicht voor het begin van een transactie
1=Controle van de leeftijd is verplicht voor het begin van een transactie
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 20 [2][0] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



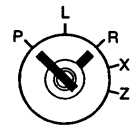
- Toets in: [2][0] en daarna [IN KAS]
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Bewaar het elektronisch journaal in het geheugen, zelfs als het totaal bedrag negatief is
1=Bewaar NIET het elektronisch journaal in het geheugen als het totaal bedrag negatief is
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Bewaar het elektronisch journaal in het geheugen van de trainingstand
1=Bewaar NIET het elektronisch journaal in het geheugen van de trainingstand
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Verwijder het elektronisch journaal uit het geheugen na het printen van een Z1 rapport
1=Verwijder NIET het elektronisch journaal uit het geheugen na het printen van een Z1 rapport
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het elektronisch journaal tegelijk met het Z1 rapport
1=Print NIET het elektronisch journaal tegelijk met het Z1 rapport
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Bewaar de gegevens in het elektronisch journaal
1=Maak GEEN gebruik van het elektronisch journaal
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Bewaar alle gegevens in het elektronisch journaal
1=Bewaar alleen totaal bedragen in het elektronisch journaal
- Toets in: [0] (N8 is altijd '0')
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 21 [2][1] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [2][1] en daarna [IN KAS]
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N4 is altijd '0')
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 02AAAPPPPPPC
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 02AAAAAPPPPPC
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 02AAAAYPPPPPC
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 02AAAAAYPPPPC
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 22 [2][2] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [2][2] en daarna [IN KAS]
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 2XAAAPPPPPPC
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 2XAAAAPPPPPC
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 2XAAAAAPPPPPC
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 2XAAAAYPPPPPC
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=De ingescande barcode mag GEEN gewogen artikel zijn
1=De ingescande barcode is een gewogen artikel met als barcode: 2XAAAAAYPPPPC
- Druk op de [KONTANT] toets

EXTRA INFORMATIE M.B.T. GEWOGEN ARTIKELEN:

In de bovenstaande systeemvlaggen heeft u de mogelijkheid om artikelen te scannen met een barcode waarin de prijs van het artikel in is verwerkt. U kunt slechts één keuze maken uit de vier instellingen per systeemvlag en deze instelling is afhankelijk van wat voor barcode uw weegschaal print. In ieder geval moet de barcode beginnen met de cijfers '02' of '2'. U ziet na '02' de letters A, Y, P en C vermeld staan. Deze hebben de volgende betekenis: A=PLU nummer (2 ook meerekenen), Y=Pariteits bit, P=Prijs en C=Controle bit

Stel dat uw barcode de waarde '0244677002953' heeft en dat u optie N6 in systeemvlag 21 heeft geprogrammeerd is als '1'.

Het gewogen artikel heeft dan als PLU nummer: 244677

Het gewogen artikel heeft GEEN pariteits bit (er staat immers geen Y vermeld)

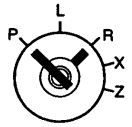
Het gewogen artikel heeft als prijs: 00295 (=2,95)

Het gewogen artikel heeft als controle bit de waarde: 3

Wanneer u twee keer hetzelfde artikel weegt met een ander gewicht kunt u aan de hand van het vergelijken van beide uitgeprinte stickers op de weegschaal bepalen hoe de barcode is opgebouwd.

VLAG 23

[2][3] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [2][3] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Het elektronisch journaal mag niet overschreven worden zoals geprogrammeerd in N6 t/m N8
1=Het elektronisch journaal wordt overschreven zoals geprogrammeerd in N6 t/m N8 (***)
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N4 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N5 is altijd '0')
- **N6 t/m N8:** Maak uw keuze uit:
000= Maximum aantal PLU's is 3000; het elektronisch journaal wordt overschreven na 2500 regels
100= Maximum aantal PLU's is 2000; het elektronisch journaal wordt overschreven na 3200 regels
010= Maximum aantal PLU's is 1000; het elektronisch journaal wordt overschreven na 3800 regels
001= Maximum aantal PLU's is 500; het elektronisch journaal wordt overschreven na 4200 regels
- Druk op de [KONTANT] toets

(***) Omdat de TOWA TX-500 een enkele bon heeft, wordt het journaal elektronisch in de kassa opgeslagen, tenminste als systeemvlag 20 N6=0 (Bewaar de gegevens in het elektronisch journaal).

Als u systeemvlag 23 NIET programmeert, zal na ongeveer 2500 registraties het elektronisch journaal 'vol' zijn en beginnen er drie pijltjes te knippen aan de linkerkant van het display. U moet eerst het elektronisch journaal printen (sleutel in stand Z en op [-%] drukken) om verder te kunnen gaan met registreren. Als u systeemvlag 23 N1=1 programmeert, zal het elektronisch journaal overschreven worden in een soort 'loop'.

Stel dat u systeemvlag 23 programmeert als '10000000', dan zal het elektronisch journaal overschreven worden na 2500 regels. Regel 2501 zal regel 1 overschrijven, regel 2502 zal regel 2 overschrijven, etc. Dit betekent wel dat de 'oude' regel 1 van het elektronisch journaal niet meer geprint kan worden omdat deze namelijk overschreven is.

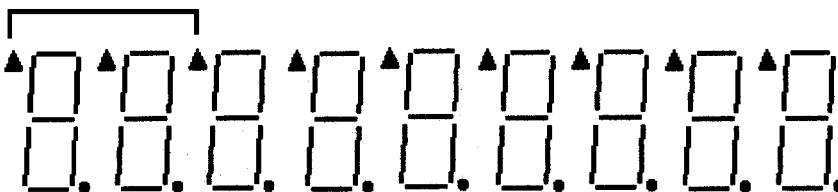
3.11 Pijltjes die knippen in het display

Wanneer aan de linkerkant van het display drie pijltjes knippen en u kunt geen nieuwe transacties meer invoeren, dan is het elektronisch journaal vol. In de systeemvlaggen 20 en 23 (zie hierboven) stelt u in hoe u het elektronisch journaal wilt gebruiken. In dit geval wordt het elektronisch journaal niet overschreven en zal het dus eerst geprint moeten worden voordat u verder kunt gaan met registreren.

- Zet de sleutel in de stand Z
- Druk op de toets [-%]
- Wacht totdat de printer klaar is met printen
- Draai de sleutel terug naar de stand R

Indien u geen gebruik meer wilt maken van het elektronisch journaal, of u wilt het elektronisch journaal overschrijven, kunt u de systeemvlaggen 20 en 23 aanpassen. Ook kunt u contact opnemen met uw kassadealer als u de programmeringen zelf niet wilt aanpassen.

LET OP! Als de pijltjes in het display knippen MOET u eerst het elektronisch journaal printen zoals hierboven beschreven voordat u de programmeringen kunt wijzigen van de systeemvlaggen 20 en 23.



STANDAARDINSTELLING		UW INSTELLING		
VLAG	INSTELLING		VLAG	INSTELLING
1	0		1	
2	0		2	
3	5		3	
4	0		4	
5	0 0 0 0 0 0 0		5	
6	0 0 0 0 0 0 0		6	
7	0 0 0 0 0 0 0		7	
8	0 0 0 0 0 0 0		8	
9	0 0 0 0 0 0 0		9	
10	0 0 0 0 0 0 0		10	
11	0 0 0 0 0 0 0		11	
12	0 0 0 0 0 0 0		12	
13	0 0 0 0 0 0 0		13	
14	0 0 0 0 0 0 0		14	
15	0 0 0 0 0 0 0		15	
16	0 0 0 0 0 0 0		16	
17	0 0 0 0 0 0 0		17	
18	0 0 0 0 0 0 0		18	
19	0 0 0 0 0 0 0		19	
20	0 0 0 0 0 0 0		20	
21	0 0 0 0 0 0 0		21	
22	0 0 0 0 0 0 0		22	
23	0 0 0 0 0 0 0		23	

In de bovenstaande tabel staan links de standaardinstellingen van de systeemvlaggen als het geheugen wordt gewist (complete reset). I

Aan de rechterkant kunt u zelf de programmering invullen zoals u die wenst.

U kunt ook eerst de complete programmering uitprinten op de kassa door de sleutel in de stand P te zetten en op [KONTANT] te drukken. De eerste 20 instellingen bovenaan onder de datum zijn de geprogrammeerde instellingen van de systeemvlaggen op dit moment.

U kunt de programmering overschrijven in de rechterkant van de tabel zodat mocht er iets gebeuren, dan kunt u vrij eenvoudig de juiste programmering weer invoeren van de systeemvlaggen.

Aan de linkerkant staan de cijfers 0 0 0 0 0 0 0; dit is ook de volgorde van programmeren.

Dus N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8.

Ook wordt deze volgorde aangehouden op de uitdraai van de systeemvlaggen op de printer.

In de systeemvlaggen (vanaf pagina 21) ziet u bijvoorbeeld staan:

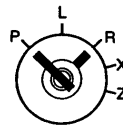
VLAG 7 [7] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]

- Toets in: [7]
- Toets in: [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Kasdeclaratie is NIET verplicht voor het printen van een Z-rapport
1=Kasdeclaratie is verplicht voor het printen van een Z-rapport

U dient eerst de toetsen [7] en [IN KAS] in te drukken en daarna gaat u maximaal 8 keuzes maken.

Als voorbeeld is één instelling weergegeven (N1); u MOET nu een keuze invoeren [0] of [1]; daarna gaat u automatisch naar de tweede instelling (N2), waar u ook weer een keuze MOET maken [0] of [1]; daarna gaat u automatisch verder naar de derde instelling, enz. tot de achtste instelling. U heeft nu in alle keuzes gemaakt en kunt deze programmering afsluiten door de [KONTANT] toets in te drukken. Uiteindelijk krijgt u een reeks ingevoerde cijfers als bijvoorbeeld: [7] [IN KAS] [0][0][0][0][1][1][1] [KONTANT]

3.12 Overige programmeringen



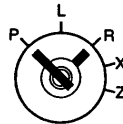
RETOUR EN HERSTEL

Het is mogelijk de [RETOUR] en [HERSTEL] toetsen uit te schakelen. Dit gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand X
- Toets [1] in en druk op [HERSTEL]
- Zet de sleutel terug in R

Het weer actief maken van de toetsen gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand X
- Toets [9] in en druk op [HERSTEL]
- Zet de sleutel terug in R



BON AAN/UIT PROGRAMMEREN

De toets [BED. NR. / BON AAN/UIT] heeft een dubbele functie:

Wanneer u een cijfer invoert (bijv. 3) en u drukt op deze toets, wordt een bediende (nr. 3) aangemeld.

Wanneer u zonder een cijfer in te voeren op deze toets drukt, wordt de klantenbon WEL of NIET automatisch geprint. Uiterst links bovenaan in het display brand een pijltje wanneer en NIET automatisch een bon wordt geprint.

Als er GEEN pijltje brand, komt er WEL automatisch een bon uit de printer.

U wilt de toets [BON AAN/UIT] uitschakelen (dus de toets werkt alleen met bediendenummers) en u wilt dat er automatisch GEEN bon uit de kassa komt. Wanneer u toch de klant een bon wilt geven, dient u op de toets [TOTAAL] te drukken.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets [2] in en druk op [ANNULEER]
- Zet de sleutel terug in de stand R

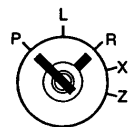
U wilt de toets [BON AAN/UIT] uitschakelen (dus de toets werkt alleen met bediendenummers) en u wilt dat er automatisch WEL een bon uit de kassa komt.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets [3] in en druk op [ANNULEER]
- Zet de sleutel terug in de stand R

U wilt de toets [BON AAN/UIT] kunnen gebruiken wanneer u wilt en u wilt ook bediendenummers kunnen invoeren via deze toets. Met de volgende programmering schakelt u ook weer de bovenstaande beide programmeringen uit.

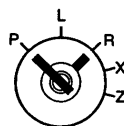
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets [8] in en druk op [ANNULEER]
- Zet de sleutel terug in de stand R

AFRONDEN OP STUIVERS



- Zet de sleutel in de stand P
- [1] [1] [X] [0][2][0][5] [KONTANT]
- Programmeer ook systeemvlag 5 op pagina 21. Achter N6 ziet u staan dat wanneer u daar een [1] invoert, de kassa zal afronden op stuivers.

BONNUMMER VAN DE RAPPORTAGE



X1

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][2] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R

X2

- Zet de sleutel in de stand P

- Toets in: [1][3] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R

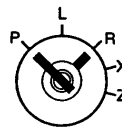
Z1

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][4] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R

Z2

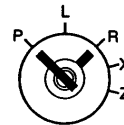
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][5] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R

HET GROOTTOTAAL BEDRAG PROGRAMMEREN



U kunt het grootstotaal bedrag programmeren. Indien u per ongeluk de kassa compleet reset, kunt u het bedrag wat staat vermeld op uw laatst geprinte rapport programmeren. Het programmeren gebeurt in twee etappes; eerst programmeert u de eerste vijf cijfers, daarna de laatste zeven (dus totaal twaalf cijfers).

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][6] [X] (voer de eerste vijf cijfers in) en druk op [KONTANT]
- Toets in: [1][7] [X] (voer de laatste zeven cijfers in) en druk op [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R



TOEGANGSCODE EN NAAM BEDIENDE PROGRAMMEREN

U kunt maximaal tien codes voor verschillende bediendes programmeren. Elke code is uniek voor elke bediende. In de rapportage kunt u achteraf zien wat elke bediende heeft aangeslagen en welke herstellingen er eventueel zijn geboekt. Het is belangrijk dat de bediendes de codes van elkaar niet weten zodat boekingen op de kassa niet verricht kunnen worden d.m.v. de code van een andere bediende.

De toegangscodes van elke bediende bestaan uit maximaal vier cijfers en de naam uit maximaal 8 karakters.

TOEGANGSCODE EN NAAM BEDIENDE 1:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][3] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in)
- Druk op de [KONTANT] toets
- Voer de naam van de bediende in
- Druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

TOEGANGSCODE EN NAAM BEDIENDE 2:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][4] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in)
- Druk op de [KONTANT] toets
- Voer de naam van de bediende in
- Druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

TOEGANGSCODE EN NAAM BEDIENDE 3:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][5] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in) en druk op de [KONTANT] toets
- Voer de naam van de bediende in en druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

U ziet dat de toegangscode van bediende 1 wordt geprogrammeerd door: [1][3] [UIT KAS]

U ziet dat de toegangscode van bediende 2 wordt geprogrammeerd door: [1][4] [UIT KAS]

U ziet dat de toegangscode van bediende 3 wordt geprogrammeerd door: [1][5] [UIT KAS]

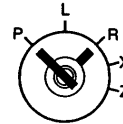
Het spreekt dan voor zich dat de overige bediendecodes op dezelfde manier worden geprogrammeerd. Uiteindelijk zal bediende 10 worden geprogrammeerd als:

TOEGANGSCODE BEDIENDE 10:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][2] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in) en druk op de [KONTANT] toets
- Voer de naam van de bediende in en druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

U voert de bediendecode in de registratiestand in (sleutelstand R) in door in te toetsen: Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.

DE CODE VAN DE BEDIENDE NIET IN HET DISPLAY LATEN ZIEN

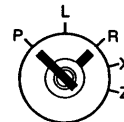


Wanneer elke bediende een unieke toegangscode heeft, die niet bekend mag zijn bij andere bediendes, is het verstandig wanneer de bediende zijn/haar toegangscode invoert, deze niet in het display verschijnt. Voor andere bediendes is het dan lastiger om te kunnen zien welke code een andere bediende heeft.

Sleutel in de stand R:

Druk eerst op de [IN KAS] toets voordat de bediende de code intoetst. Er verschijnen geen cijfers in het display. Na het invoeren kunt u op de toets [BED. NR.] drukken.

TOEGANGSCODE VAN EEN MANAGER PROGRAMMEREN



U kunt toegangscode programmeren zodat alleen u toegang heeft tot de sleutelstanden P, X of Z. Alleen door het invoeren van de code is het mogelijk om bijvoorbeeld te programmeren (in stand P), of rapporten te printen (in stand X of Z). De bediendes kunnen dan niet per ongeluk programmeren of bepaalde rapporten printen.

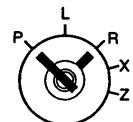
WANNEER U TOEGANGSCODES PROGRAMMEERT, BEWAAR DEZE DAN ZORGVULDIG!!!

ALLEEN MET DEZE CODE IS PROGRAMMEREN MOGELIJK, DUS OOK DE TOEGANGSCODE VAN DE MANAGER. HET VERGETEN OF ZOEKRAKEN VAN DE CODE HEEFT TOT GEVOLG DAT DE KASSA COMPLEET GERESET MOET WORDEN OM WEER TE KUNNEN GEBRUIKEN.

ALLE PROGRAMMERINGEN EN OMZETGEGEVENS GAAN DAN VERLOREN. HET IS NIET MOGELIJK OM OP EEN ANDERE MANIER ACHTER DE CODE TE KOMEN.

TOEGANGSCODE OM TE KUNNEN PROGRAMMEREN (SLEUTELSTAND P)

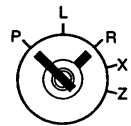
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [HERSTEL] (voer een vier cijferige code in)
- Druk daarna eerst op de toets [OPHEF] en daarna op de toets [CHEQUE]
- Zet de sleutel terug in de stand R



U voert de managercode in de programmeerstand in (sleutelstand P) in door in te toetsen: Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.

TOEGANGSCODE OM RAPPORTEN TE KUNNEN PRINTEN IN DE STAND X

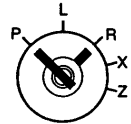
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][4] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R



U voert de managercode in de sleutelstand X in door in te toetsen:
Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.

TOEGANGSCODE OM RAPPORTEN TE KUNNEN PRINTEN IN DE STAND Z

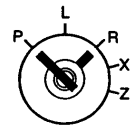
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][5] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R



U voert de managercode in de sleutelstand Z in door in te toetsen:
Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.

TOEGANGSCODE OM TE KUNNEN WERKEN IN DE TRAININGSSTAND

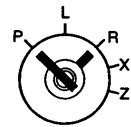
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][6] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R



U kunt in de trainingsstand gaan werken (sleutel in de stand X) door in te toetsen:
Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [OP REK.] toets.
Wanneer u NIET meer in de trainingsstand wilt werken, voert u wederom de bovenstaande opdracht uit.

TOEGANGSCODE OM X1 RAPPORT TE KUNNEN PRINTEN IN DE STAND R

Wanneer u alleen de OP sleutel gebruikt, die slechts in de standen L en R kunnen worden gezet, is het wel mogelijk om een X1 rapport te printen in de sleutelstand R.

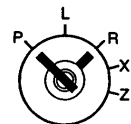


- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][3] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Als de sleutel in R staat, kunt u een X1 rapport printen door de vier cijferige code in te voeren en op [CHEQUE] te drukken.

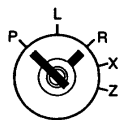
TOEGANGSCODE OM [HERSTEL2] & [RETOUR2] TE KUNNEN GEBRUIKEN

Op het toetsenbord kunt u de toetsen [HERSTEL2] en [RETOUR2] plaatsen.
De toetscode van [HERSTEL2] = 51 en de toetscode van [RETOUR2] = 52.
In systeemvlag 18 kunt u instellen of de verkoopgegevens ook geprint moeten worden in de X en Z rapporten.
Deze functie werkt alleen m.b.v. het invoeren van een toegangscode. Deze code geldt voor beide toetsen:



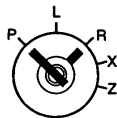
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [5][1] [X] [(voer een vier cijferige code in)] [KONTANT]
- Draai de sleutel naar de stand R
- Druk op de toets [OPHEF]
- Voer de vier cijferige code in
- Druk op [HERSTEL2] of op [RETOUR2] (* de toetsen kunnen nu pas gebruikt worden *)
- Druk weer op [HERSTEL2] of op [RETOUR2]
- Voer het bedrag in wat teruggeboekt moet worden
- Druk op de groeptoets waarvan het bedrag teruggeboekt moet worden
- Herhaal dit voor eventuele andere groepen
- Druk op [KONTANT]
- LET OP! Na het indrukken van [KONTANT] moet u opnieuw de code invoeren om weer gebruik te kunnen maken van deze twee toetsen. ([OPHEF] [code] etc....)

LADE OPEN ALARMTIJD PROGRAMMEREN



Wanneer de geldlade langer dan de geprogrammeerde tijd openstaat, zal er een alarmsignaal klinken. In systeemvlag 9 met optie N2 op pagina 23 selecteert u of het alarm inderdaad ook afgaat.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][9] [X] (voer de tijd in seconden in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R



PLU STARTNUMMER BIJ BARCODES

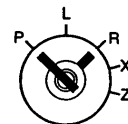
Indien een barcodescanner is aangesloten op uw kassa, kunt u een aantal PLU's reserveren die niet gebruikt worden als barcode. Dit kan handig zijn als u een aantal PLU's op het toetsenbord wilt programmeren (Plat toetsenbord heeft 40).

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [5][2] [X] [(voer het PLU nummer in waar vanaf barcodes worden gekoppeld)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Bijvoorbeeld:

Plat toetsenbord model heeft 40 PLU's waaraan geen barcodes worden gekoppeld:

Toets in: [5][2] [X] [4][1] [KONTANT]



TEVEEL GELD IN DE GELDLADE ALARM PROGRAMMEREN

U kunt een bedrag programmeren wat maximaal in de geldlade van de kassa aanwezig mag zijn. Wanneer dit bedrag wordt overschreden zal een signaal klinken en moet geld uit de kassa worden gehaald.

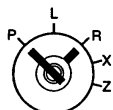
In systeemvlag 9 optie N1 selecteert u of het alarm afgaat.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [3][0] [X] (voer het maximale bedrag in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Wanneer u nu de melding LIF in het display krijgt, moet eerst geld uit de kassa worden gehaald. U heeft nu twee opties:

- 1) Tel het geld in de geldlade of print een X-rapport. Wanneer u altijd een minimum bedrag in de kassa heeft kunt u het bedrag wat teveel in de kassa aanwezig is eruit boeken door het bedrag in te voeren en vervolgens op de [UIT KAS] en [KONTANT] toets te drukken. Bewaar het X-rapport desnoods in de kassa zodat wanneer u een Z-rapport print kunt herleiden waar het bedrag is gebleven.
- 2) Print een Z-rapport door de sleutel in de stand Z te zetten en op de toets [KONTANT] te drukken. Ook kunt u eerst kasdeclaratie uitvoeren voordat het rapport wordt geprint. Na het printen van het rapport staan de verkopen weer op 'nul' en kunt u verdergaan met registreren. Stort eventueel een minimum bedrag in de kassa voordat u gaat registreren.

LEEFTIJD CONTROLE



U kunt de geboortedatum van de klant invoeren voordat u gaat registreren. Aan elk artikel kunt u een minimum leeftijd koppelen. Als de klant te jong is om het artikel te mogen kopen, zal de kassa een waarschuwing geven en zal de kassa het artikel niet registreren. In totaal kunt u vijf verschillende leeftijden invoeren. De toetscode van LEEFTIJD = [5][5]

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [3][3] [X] [(voer de leeftijd in; 1 tot maximaal 99)] [KONTANT] = Leeftijd 1
- Toets in: [3][4] [X] [(voer de leeftijd in; 1 tot maximaal 99)] [KONTANT] = Leeftijd 2
- Toets in: [3][5] [X] [(voer de leeftijd in; 1 tot maximaal 99)] [KONTANT] = Leeftijd 3
- Toets in: [3][6] [X] [(voer de leeftijd in; 1 tot maximaal 99)] [KONTANT] = Leeftijd 4
- Toets in: [3][7] [X] [(voer de leeftijd in; 1 tot maximaal 99)] [KONTANT] = Leeftijd 5
- Zet de sleutel terug in de stand R

Na het programmeren van de tabel kunt u de leeftijd aan de PLU's gaan koppelen:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [OPHEF] [(voer het PLU nummer in) [PLU] [(voer het nummer van de tabel in; 1 tot maximaal 5) [GROEP1]
- Als u alle artikelen heeft gekoppeld aan een leeftijd, drukt u op [SUB TOTAAL]
- Zet de sleutel terug in de stand R

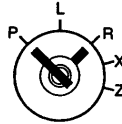
Bijvoorbeeld:

Leeftijd 1 is geprogrammeerd als 18 ([3][3] [X] [1][8] [KONTANT])

PLU 10 moet gekoppeld worden aan leeftijd 1

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [OPHEF] [1][0] [PLU] [1] [GROEP 1] [SUB TOTAAL]
- Zet de sleutel terug in de stand R

PROGRAMMEREN VAN DE GROEP SHIFT

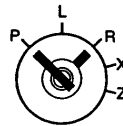


Standaard zijn de groepen 1 t/m 10 geprogrammeerd als het eerste niveau, en met de [GROEP SHIFT] toets kunt u registreren op de groepen 11 t/m 20. Indien u bijvoorbeeld 5 groepen wilt programmeren als het eerste niveau en met de [GROEP SHIFT] toets wilt registreren op de groepen 6 t/m 10, is dat mogelijk.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in [5][0] [X] [(voer het nummer in van de laatste groep op het eerste niveau)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

In bovenstaande voorbeeld is de laatste groep op het eerste niveau 5; dus voert u in [5][0] [X] [0][5] [KONTANT]

MAXIMAAL AANTAL PLU'S PROGRAMMEREN



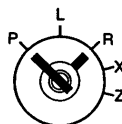
Het is mogelijk om het maximaal aantal PLU's in de kassa

te wijzigen.

Hoewel u het aantal PLU's kunt instellen in systeemvlag 23 (N6 t/m N8), is het mogelijk om dit aantal te wijzigen.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in [1][0] [X] [(voer het maximaal aantal PLU's in)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

4.0 Wisselkoersen programmeren



In de systeemvlaggen 16, 17 en 18 (zie pagina's 26 en 27) bepaalt u hoe en wanneer de koers van zowel de Euro als van een buitenlandse valuta wordt geprint op de bon of in de rapporten.

KOERS VAN DE VREEMDE VALUTA PROGRAMMEREN:

Stel dat u de koers van de Amerikaanse Dollar wilt invoeren.
De koers is vastgesteld op € 1,00 = \$ 0,93870

Programmeer de koers als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][8] [X] [9][3][8][7][0] [KONTANT]
- Toets in: [2][2] [X] [5][2] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Als u later de koers wilt aanpassen, hoeft u alleen de regel 18 [X]... te veranderen. U moet wel een koers invoeren met 5 cijfers achter de komma. Indien er vier of minder cijfers bekend zijn moet u de koers aanvullen met 'nullen'.

Stel dat de koers van de Amerikaanse Dollar later veranderd moet worden in:
€ 1,00 = \$ 1,00133

Programmeer dan de koers als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in [1][8] [X] [1][0][0][1][3][3] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Programmeer de systeemvlaggen 16, 17 en 18 op de pagina's 26 en 27 om te selecteren hoe en wanneer u de bedragen zowel in Euro's als in de buitenlandse valuta op de klantenbon en in de rapporten wilt printen.

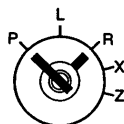
U kunt nu gaan testen of het bedrag inderdaad goed wordt omgerekend van Guldens naar Euro's:

- Zet de sleutel in de stand R
- Toets een bedrag in en druk op één van de groepen
- Druk op de toets [SUB TTL]
- Druk op de toets [WISSEL]
- In het display moet nu het bedrag omgerekend zijn naar de buitenlandse valuta
- Druk daarna op de toets [KONTANT]

Als u geen gebruik meer wilt maken van buitenlandse valuta berekeningen, dan programmeert u de systeemvlaggen 16, 17 en 18 allemaal als '0'. Dit doet u als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in [1][6] [IN KAS] [0] [KONTANT]
- Toets in [1][7] [IN KAS] [0] [KONTANT]
- Toets in [1][8] [IN KAS] [0] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

5.0 Toetsenbord programmeren



U heeft de keuze uit twee modellen; met 'normale' toetsen (RK) of met een plat toetsenbord (FK). Indien u een toets wilt wijzigen, kijkt u naar de positie van het juiste toetsenbord en zoekt u op bladzijde 41 naar de juiste toetscode. Alle toetsen behalve [BONOPVOER] kunt u wijzigen.

5.1 Normaal toetsenbord (RK) programmeren

						1	2	3	4	5
						6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43
44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54

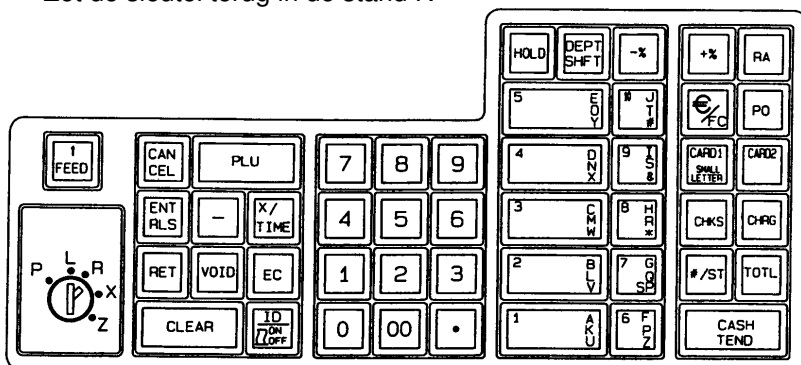
Het programmeren gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets het nummer van de positie in zoals hierboven is weergegeven
- Druk op de toets [RETOUR]
- Voer het nummer van de toets in wat op die positie moet komen (zie tabel op pagina 41)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R.

Bijvoorbeeld:

U wilt op positie 5, dit is zoals u hierboven ziet de toets helemaal rechts bovenin, de toets WACHT programmeren. Op pagina 41 ziet u in de tabel dat de toetscode van WACHT code 43 is.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [5]
- Druk op de toets [RETOUR]
- Toets in: [4][3]
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R



5.2 Plat toetsenbord (FK) programmeren

								FEED	1	2	3	4	5
								6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67
68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81

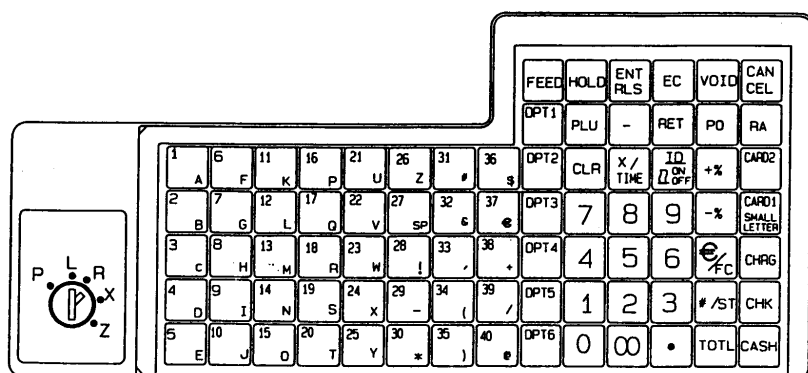
Het programmeren gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets het nummer van de positie in zoals hierboven is weergegeven
- Druk op de toets [RETOUR]
- Voer het nummer van de toets in wat op die positie moet komen (zie tabel op pagina 41)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R.

Bijvoorbeeld:

U wilt op positie 5, dit is zoals u hierboven ziet de toets helemaal rechts bovenin, de toets WACHT programmeren. Op pagina 41 ziet u in de tabel dat de toetscode van WACHT code 43 is.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [5]
- Druk op de toets [RETOUR]
- Toets in: [4][3]
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

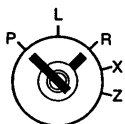


5.3 Toetscodetabel

NR	FUNKTIE	NR	FUNKTIE	NR	FUNKTIE	NR	FUNKTIE
001	Toets [0]	002	Toets [1]	003	Toets [2]	004	Toets [3]
005	Toets [4]	006	Toets [5]	007	Toets [6]	008	Toets [7]
009	Toets [8]	010	Toets [9]	011	Toets [00]	012	Decimale punt
013	C	014	X	015	Herstel	016	Fout
017	Bed.nr / Bon a/u	018	Retour	019	Geen BTW	020	BTW1
021	BTW2	022	BTW3	023	BTW4	024	Wisselkoers
025	Annuleer	026	Ophef	027	Groep Shift	028	+%
029	+%2	030	-%	031	-%2	032	Kortingbedr. [-]
033	Kortingbedrag 2	034	PLU	035	In kas	036	Uit kas
037	Sub ttl / La open	038	Totaal / Bon na	039	Kontant	040	Cheque
041	Op rek.	042	Op rek. 2	043	Wacht	044	Bediende 1
045	Bediende 2	046	Bediende 3	047	Bediende 4	048	NOP
049	Pin	050	Chip	051	Herstel 2	052	Retour 2
053	NOP	054	NOP	055	Leeftijd	056	Groep 1
057	Groep 2	058	Groep 3	059	Groep 4	060	Groep 5
061	Groep 6	062	Groep 7	063	Groep 8	064	Groep 9
065	Groep 10	066	Groep 11	067	Groep 12	068	Groep 13
069	Groep 14	070	Groep 15	071	Groep 16	072	Groep 17
073	Groep 18	074	Groep 19	075	Groep 20	076	Groep 21
077	Groep 22	078	Groep 23	079	Groep 24	080	Groep 25
081	Groep 26	082	Groep 27	083	Groep 28	084	Groep 29
085	Groep 30	086	Groep 31	087	Groep 32	088	Groep 33
089	Groep 34	090	Groep 35	091	Groep 36	092	Groep 37
093	Groep 38	094	Groep 39	095	Groep 40	096	PLU 1
097	PLU 2	098	PLU 3	099	PLU 4	100	PLU 5
101	PLU 6	102	PLU 7	103	PLU 8	104	PLU 9
105	PLU 10	106	PLU 11	107	PLU 12	108	PLU 13
109	PLU 14	110	PLU 15	111	PLU 16	112	PLU 17
113	PLU 18	114	PLU 19	115	PLU 20	116	PLU 21
117	PLU 22	118	PLU 23	119	PLU 24	120	PLU 25
121	PLU 26	122	PLU 27	123	PLU 28	124	PLU 29
125	PLU 30	126	PLU 31	127	PLU 32	128	PLU 33
129	PLU 34	130	PLU 35	131	PLU 36	132	PLU 37
133	PLU 38	134	PLU 39	135	PLU 40	136	PLU 41
137	PLU 42	138	PLU 43	139	PLU 44	140	PLU 45
141	PLU 46	142	PLU 47	143	PLU 48	144	PLU 49
145	PLU 50	146	NOP	147	NOP	148	NOP

U dient er rekening mee te houden dat u maximaal 50 PLU's op het toetsenbord kunt programmeren.
De toetscodes 44 t/m 47 (Bediende 1 t/m 4) kunt u alleen gebruiken als systeemvlag 18 N4=1 is geprogrammeerd.

5.4 Vertalingen



U kunt de kassa resetten in een bepaalde taal. In de onderstaande tabel worden de standaard Engelse en de standaard Nederlandse vertalingen weergegeven. U kunt dan zelf aan de hand van de tabel vertalingen wijzigen. U kunt de vertalingen een omschrijving geven van maximaal 8 karakters. Het programmeren gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [(Code uit de tabel)] [UIT KAS] [(vertaling van maximaal 8 karakters)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Bijvoorbeeld:

In de tabel ziet u vermeld staan:

84 CHIP (vertalen als VISA) en 86 CHIP LA (vertalen als VISA LA) (Vertalingen kunnen vaker voorkomen)

VOORBEELD PLAT TOETSENBORD (FK):

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [8][4] [UIT KAS] [V][I][S][A] [KONTANT]
[8][6] [UIT KAS] [V][I][S][A][SPATIE][L][A] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

VOORBEELD NORMAAL TOETSENBORD:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [8][4] [UIT KAS] [5][6] [4][9] [5][3] [4][1] [KONTANT]
 V I S A
[8][6] [UIT KAS] [5][6] [4][9] [5][3] [4][1] [2][0] [4][C] [4][1] [KONTANT]
 V I S A spatie L A
- Zet de sleutel terug in de stand R

Nr	Engels	Nederlands	Nr	Engels	Nederlands	Nr	Engels	Nederlands
27	DEPT TTL	GRP TTL	57	FC4 IN D	WK4 LA	87	SUB-TTL	SUB-TTL
28	NOTXBL	GEEN BTW	58	VOID	HERSTEL	88	TOTAL	TOTAAL
29	TXBL-1	INCLBTW1	59	VOID-R	HRSTL-R	89	ITEM CT	AANTAL
30	TXBL-2	INCLBTW2	60	RETURN	RETOUR	90	R/A	IN KAS
31	TXBL-3	INCLBTW3	61	CORECT	FOUT	91	P/O	UIT KAS
32	TXBL-4	INCLBTW4	62	CORECT-R	FOUT-R	92	EURO RA	I.KAS EU
33	TAX-1	BTW-1	63	TAXTOTAL	BTW TTL	93	EURO PO	U.KAS EU
34	TAX-2	BTW-2	64	NET-TAX	NET-BTW	94	DEPT GRP	HFDGRP
35	TAX-3	BTW-3	65	CAID	GELD LA	95	RPRT CNT	RAPPORT#
36	TAX-4	BTW-4	66	CKID	CHEQ LA	96	TAX	BTW
37	+%N	+% ART	67	CHID	REK. LA	97	NET *	NETTO
38	+%N2	+%2 ART	68	CHID2	REK.2 LA	98	VOID	HERSTEL
39	GROSS	BRUTO	69	EURO	EURO	99	RETURN	RETOUR
40	-%N	-% ART	70	FC2	WK2	100	EURO TD	EURO KNT
41	-%N2	-%2 ART	71	FC3	WK3	101	FC2 TEND	WK2 KNT
42	-N	- ART	72	FC4	WK4	102	FC3 TEND	WK3 KNT
43	-N2	ART2	73	+%G	+% SUB	103	FC4 TEND	WK4 KNT
44	ROUND	AFRONDEN	74	+%2G	+%2 SUB	104	EURO CHNG	EURO WSL
45	CASH	KONTANT	75	-%G	-% SUB	105	FC2 CHNG	WK2 WSL
46	CHECK	CHEQUE	76	-%G2	-%2 SUB	106	FC3 CHNG	WK3 WSL
47	CHARGE	OP REK.	77	-G	- SUB	107	FC4 CHNG	WK4 WSL
48	CHARGE2	OP REK.2	78	-G2	- SUB2	108	VAT TAX	BTW
49	NET TL	NETTO TL	79	NOSALE	LA OPEN	109	CARD	PIN
50	R/A CA	I.KAS KT	80	CANCEL	ANNULEER	110	CARD2	CHIP
51	P/O CA	U.KAS KT	81	FIRST	EERSTE	111	CARD IN	PIN LA
52	R/A CK	I.KAS CQ	82	LAST	LAATSTE	112	CARD2 IN	CHIP LA
53	P/O CK	U.KAS CQ	83	NRGT	NRGT-TTL	113	RET2	RETOUR2
54	EURO ID	EURO LA	84	CASH TD	KONTANT	114	VOID2	HERSTEL2
55	FC2 IN D	WK2 LA	85	CHECK TD	CHEQUE			
56	FC3 IN D	WK3 LA	86	CHANGE	WISSEL			

5.5 Logo programmeren

U kunt een bonlogo programmeren van maximaal 24 karakters op maximaal 5 regels.

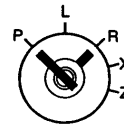
Ook kunt u een grafisch logo inlezen en deze als bonlogo programmeren (zie programmeersoftware).

In vlag 19 (instelling N3) op bladzijde 28 selecteert u of u een logo met tekst of een grafisch logo wilt printen

In vlag 19 (instelling N5) op bladzijde 28 selecteert u of u eventueel extra logo bovenaan of onderaan wilt printen.

Op pagina 10 en 11 leest u welke mogelijkheden u heeft m.b.t. het selecteren van hoofdletters of kleine letters of het printen van extra grote karakters.

5.51 Bonlogo bovenaan programmeren



- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [3][8] [X] [(voer het aantal regels in wat geprint moet worden)] [KONTANT]
- Toets in: [3][9] [X] [(voer de tekst in voor regel 1; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][0] [X] [(voer de tekst in voor regel 2; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][1] [X] [(voer de tekst in voor regel 3; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][2] [X] [(voer de tekst in voor regel 4; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][3] [X] [(voer de tekst in voor regel 5; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Wanneer u bijvoorbeeld 3 regels wilt programmeren, voert u in:

[3][8] [X] [3] [KONTANT] en programmeert u [3][9] [X], [4][0] [X].... en [4][1] [X]. Aangezien u 3 regels wilt programmeren, hoeft u de stappen [4][2] [X].... en [4][3] [X] uit te voeren.

Op pagina 39 ziet u het verhoogd toetsenbord, met op de posities van de groepen het alfabet vermeld.

Op pagina 40 ziet u het plat toetsenbord, met op de posities van de PLU's het alfabet vermeld.

VOORBEELD BONLOGO PROGRAMMEREN OP HET VERHOOGD TOETSENBORD

Stel u wilt als bonlogo printen: **TOWA** (extra groot printen; dus aantal karakters = 2 x 4 = 8)
KASREGISTER (normale grootte, met hoofdletters)
TX-500 (extra groot printen)

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [3][8] [X] [3] [KONTANT]
- Toets in: [3][9] [X] [-] [X] [(groep 10)] [(groep 5)] [X] [(groep 3)] [X] [(groep 1)] [X] [X]
- Toets in: [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [KONTANT]
- Toets in: [4][0] [X] [X] [(groep 1)] [X] [X] [(groep 1)] [X] [(groep 9)] [(groep 8)] [X] [X] [(groep 5)] [(groep 7)]
- Toets in: [(groep 9)] [X] [(groep 9)] [(groep 10)] [X] [X] [(groep 5)] [X] [(groep 8)] [X] [(groep 7)] [(groep 7)]
- Toets in: [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [KONTANT]
- Toets in: [4][1] [X] [-] [X] [(groep 10)] [X] [(groep 4)] [ANNULEER] [1][2] [2][X] [X] [(groep 4)] [3][5] [3][0] [3][0]
- Toets in: [X] [X] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

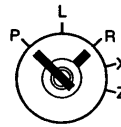
UITLEG GEBRUIKTE TOETSEN:

[ANNULEER]: Selecteer karaktercodes of karakters op het toetsenbord

[-]: Selecteer extra grote karakters of normale grootte karakters

[X]: Selecteer bovenste, middelste of onderste karakter op een toets

5.52 Extra bonlogo programmeren



U kunt eventueel extra tekst (bijv. onder grafisch logo) bovenaan programmeren (systeemvlag 28 instelling N5=0)
U kunt eventueel extra tekst (bijv. dank u wel, tot ziens) onderaan programmeren (systeemvlag 28 instelling N5=1)

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [4][4] [X] [(voer het aantal regels in wat geprint moet worden)] [KONTANT]
- Toets in: [4][5] [X] [(voer de tekst in voor regel 1; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][6] [X] [(voer de tekst in voor regel 2; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][7] [X] [(voer de tekst in voor regel 3; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][8] [X] [(voer de tekst in voor regel 4; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Toets in: [4][9] [X] [(voer de tekst in voor regel 5; maximaal 24 karakters)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Wanneer u bijvoorbeeld 3 regels wilt programmeren, voert u in:

[4][4] [X] [3] [KONTANT] en programmeert u [4][5] [X], [4][6] [X].... en [4][7] [X]. Aangezien u 3 regels wilt programmeren, hoeft u de stappen [4][8] [X].... en [4][9] [X] uit te voeren.

Op pagina 39 ziet u het verhoogd toetsenbord, met op de posities van de groepen het alfabet vermeld.

Op pagina 40 ziet u het plat toetsenbord, met op de posities van de PLU's het alfabet vermeld.

VOORBEELD BONLOGO PROGRAMMEREN OP HET VERHOOGD TOETSENBORD

Stel u wilt als bonlogo printen: **TOWA** (extra groot printen; dus aantal karakters = 2 x 4 = 8)
KASREGISTER (normale grootte, met hoofdletters)
TX-500 (extra groot printen)

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [4][4] [X] [3] [KONTANT]
- Toets in: [4][5] [X] [-] [X] [(groep 10)] [(groep 5)] [X] [(groep 3)] [X] [(groep 1)] [X] [X]
- Toets in: [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [KONTANT]
- Toets in: [4][6] [X] [X] [(groep 1)] [X] [X] [(groep 1)] [X] [(groep 9)] [(groep 8)] [X] [X] [(groep 5)] [(groep 7)]
- Toets in: [(groep 9)] [X] [(groep 9)] [(groep 10)] [X] [X] [(groep 5)] [X] [(groep 8)] [X] [(groep 7)] [(groep 7)]
- Toets in: [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [KONTANT]
- Toets in: [4][7] [X] [-] [X] [(groep 10)] [X] [(groep 4)] [ANNULEER] [1][2] [2][X] [X] [(groep 4)] [3][5] [3][0] [3][0]
- Toets in: [X] [X] [(groep 7)] [(groep 7)] [(groep 7)] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

UITLEG GEBRUIKTE TOETSEN:

[ANNULEER]: Selecteer karaktercodes of karakters op het toetsenbord
[-]: Selecteer extra grote karakters of normale grootte karakters
[X]: Selecteer bovenste, middelste of onderste karakter op een toets

6.0 Programmering controleren

Nadat de kassa is geprogrammeerd kunt u de programmering uitprinten en deze bewaren. Wanneer de kassa per ongeluk compleet wordt gereset, kunt u eenvoudig de programmering weer invoeren.

Zet de sleutel in de stand P en druk op [KONTANT]

Het geprinte rapport kan er als volgt uitzien:

01	6	stysteemvlag 1
02	1	stysteemvlag 2
03	5	stysteemvlag 3
04	0	stysteemvlag 4
05	00000000	stysteemvlag 5
06	00000000	stysteemvlag 6
07	00000000	stysteemvlag 7
08	00000000	stysteemvlag 8
09	00000000	stysteemvlag 9
10	00000000	stysteemvlag 10
11	00000000	stysteemvlag 11
12	00000000	stysteemvlag 12
13	00000000	stysteemvlag 13
14	00000000	stysteemvlag 14
15	00000000	stysteemvlag 15
16	00000000	stysteemvlag 16
17	00000000	stysteemvlag 17
18	00000000	stysteemvlag 18
19	00000000	stysteemvlag 19
20	00000000	stysteemvlag 20
21	00000000	stysteemvlag 21
22	00000000	stysteemvlag 22
23	00000000	stysteemvlag 23

+%1	000	vlag van +%1 toets
	000.0000%	vast percentage +%1
-%1	000	vlag van -%1 toets
	000.0000%	vast percentage -%1
+%2	000	vlag van +%2 toets
	000.0000%	vast percentage +%2
-%2	000	vlag van -%2 toets
	000.0000%	vast percentage -%2

BTW-1	00000 0	vlag en soort BTW-1
	00.0000%	percentage BTW-1
BTW-2	00000 0	vlag en soort BTW-2
	00.0000%	percentage BTW-2
BTW-3	00000 0	vlag en soort BTW-3
	00.0000%	percentage BTW-3
BTW-4	00000 0	vlag en soort BTW-4
	00.0000%	percentage BTW-4
BONNR	0001	Bonnummer na Z-rapport
MACHINE	00	Machinenummer
JAAR	00	
MAX PLU	000	Maximum aantal PLU's
AFRONDEN	0000	Afronding op stuivers
ALARM	0000	Lade open alarmtijd
WACHT	0000	Auto. Bed. afsluiten tijd
GELD LA	0	Teveel geld in la alarm

COUPON 1		
VLAG	0000	Vlag van Coupon 1 toets
BEDRAG	0	Vast tarief Coupon 1
COUPON 2		
VLAG	0000	Vlag van Coupon 2 toets
BEDRAG	0	Vast tarief Coupon 2

Zet de sleutel in de stand P en druk op [OP REK.]

Het geprinte rapport kan er als volgt uitzien:

X1 CNT	0002	Aantal X1 rapporten geprint
X2 CNT	0001	Aantal X2 rapporten geprint
Z1 CNT	0008	Aantal Z1 rapporten geprint
Z2 CNT	0005	Aantal Z2 rapporten geprint

BED01	BED01	
	0001	Toegangscode bediende 1
BED02	BED02	
	0002	Toegangscode bediende 2
BED03	BED03	
	0003	Toegangscode bediende 3
BED04	BED04	
	0004	Toegangscode bediende 4
BED05	BED04	
	0005	Toegangscode bediende 5
BED06	BED06	
	0006	Toegangscode bediende 6
BED07	BED07	
	0007	Toegangscode bediende 7
BED08	BED08	
	0008	Toegangscode bediende 8
BED09	BED09	
	0009	Toegangscode bediende 9
BED10	BED10	
	0010	Toegangscode bediende 10

RPTR-R	0000	Code X rapport printen in R
X-T.CODE	0000	Code X rapport printen
Z-T.CODE	0000	Code Z rapport printen
TRAINING	0000	Code voor trainingsstand
MANAGER	0000	Code voor managerstand

NRGT	000000000000	Groot totaal bedrag

EURO	00000000	Koers van de Euro
GLD/BFR	00000000	Koers van de vreemde valuta
W.KOERS3	00000000	Wisselkoers 3
W.KOERS4	00000000	Wisselkoers 4
DECIMAAL	00000000	Aantal cijfers achter komma (€)

LFTD.1	00	Leeftijd 1
LFTD.2	00	Leeftijd 2
LFTD.3	00	Leeftijd 3
LFTD.4	00	Leeftijd 4

Zet de sleutel in de stand P en druk op [PLU]

Het geprinte rapport kan er als volgt uitzien:

PLU0010	COCA COLA	Omschrijving van PLU10
LINK#	03	Gekoppelde groep
AGE TBL	0	Gekoppelde leeftijd tabel
PRICE	3.00	Vast bedrag
CODE	000000000000	Code

Toetsenbord: Sleutel in P en druk op [RETOUR]

Vertalingen: Sleutel in P en toets in: [1] [TOTAAL]

7.0 Uitleg van de toetsen

TOETS	OMSCHRIJVING
PLU	Voer het PLU nummer in en druk op de PLU toets. De kassa registreert automatisch het juiste bedrag en koppelt de PLU aan de geprogrammeerde groep
GROEP SHIFT	Om meer groepen te gebruiken. Groep 1 wordt 11, 2 wordt 12 enz. Druk voor het registreren eerst op de GROEP SHIFT toets, sla het bedrag aan en druk op de groep
X / TIJD	Vermenigvuldigd aantal X prijs. Wanneer u niet registreert verschijnt de tijd in het display na het indrukken van deze toets
UIT KAS	Wanneer bijvoorbeeld een leverancier moet worden betaald met geld uit de kassa, kunt u het bedrag aanslaan en op [UIT KAS] drukken. Daarna moet de transactie worden beëindigd met de [KONTANT] toets
IN KAS	Wanneer er teveel geld uit de kassa is gehaald (met de [UIT KAS] toets), kunt u het tegoed terugboeken met de [IN KAS] toets. Ook wanneer een klant een bedrag komt betalen wat eerst was geboekt met de [OP REK] toets, kunt u deze toets gebruiken. Voer het bedrag in, druk op de [IN KAS] toets en druk daarna op [KONTANT]
-% en -%2	U kunt een korting geven (in %) over één bedrag, over meerdere bedragen, of over het subtotaal bedrag. Sla het bedrag aan waarover u korting wilt geven, voer het percentage in en druk op de [-%] toets. U kunt ook eerst alle bedragen aanslaan, dan op SUB TTL drukken, het percentage invoeren en [-%] toets indrukken.
+% en +%2	U kunt ook een toeslag (in %) berekenen. Zie voor uitleg de -% toets
- en -2	U kunt ook een bedrag in korting geven, om bijvoorbeeld op een afgerond eindbedrag uit te komen. Ook voor deze toets geldt: zie -% toets voor uitleg.
OP REK.	Sla alle bedragen aan en druk op deze toets. De openstaande bedragen vindt u terug in de rapporten. Wanneer de klant wil betalen voert u het bedrag in en drukt u op IN KAS
CHEQUE	Registreer alle bedragen en druk op deze toets. Ook dit totaalbedrag is in de rapporten terug te vinden.
TOTAAL	Laat het totaalbedrag incl. BTW in het display zien Wanneer u na het afrekenen op deze toets drukt, print de kassa een bon achteraf. Wordt gebruikt als er standaard GEEN klantenbon uit de printer komt.
SUB TTL	Laat een optelling van alle aanslagen zien. Wanneer u een cijferreeks invoert en u drukt op deze toets worden die cijfers geprint Wanneer u direkt op deze toets drukt, springt de geldlade open
KONTANT	Registreert een bedrag wat kontant door de klant wordt betaald
PIN EN CHIP	De toetsen OP REK. en CHEQUE kunt u ook vervangen door deze toetsen
OPHEF	Heft tijdelijk een voorgeprogrammeerde vaste prijs van een PLU op. Voer de prijs in, druk op [OPHEF], voer het PLU nr. in en druk op de PLU toets
RETOUR	Wanneer een klant een artikel wil ruilen, komt dit artikel terug in het assortiment. Druk op de [RETOUR] toets, voer het bedrag in en druk op de groep. De retouren vindt u terug in de rapporten
HERSTEL	Een bedrag kan foutief zijn aangeslagen op een groep. Druk op de [HERSTEL] toets, voer het bedrag in en druk op de groep. U kunt nu OF verder registreren door het juiste bedrag in te voeren en op de juiste groep te drukken of de transactie beëindigen
C	Wanneer een onjuist bedrag is ingetikt en nog niet op een groep is geboekt, kunt u met de [C] toets het bedrag in het display verwijderen.
BED. NR.	U kunt uw code invoeren en op deze toets drukken. Later kunt u in de rapporten exact zien welke handelingen elke bediende heeft verricht. Wanneer u direkt op deze toets drukt kunt u de klantenbon aan of uit zetten Wanneer een pijltje uiterst links in het display bovenin brand, staat de klantenbon uit.
FOUT	Het laatst aangeslagen bedrag kan onmiddellijk teruggeboekt worden met deze toets. Daarna kunt u verdergaan met registreren.
BON OPVOER	Voert de papierrol door de printer heen. Het kan voorkomen dat er papier in de printer blijft steken. Gebruik nooit scherpe voorwerpen of een schroevendraaier om papier uit de printer te halen. Neem eerst contact op met uw dealer.
WISSEL	Rekent het bedrag om van Euro's naar een vreemde valuta indien de juiste omrekenkoers is geprogrammeerd.
PLU 1 T/M 50	U kunt maximaal 50 PLU's op het toetsenbord (FK) direkt programmeren. Op deze manier kunt u direkt PLU's boeken (PRESET PLU's), zonder het nummer in te voeren en op [PLU] te drukken.

HOLD	Wanneer een bediende een klant helpt, kan een andere bediende tussendoor een andere klant helpen. Bediende 1 heeft zijn/haar code ingevoerd en is begonnen met registreren. Bediende 2 drukt vervolgens op [HOLD] en voert zijn/haar code in. Deze bediende gaat registreren en maakt de transactie af met bijv. [KONTANT]. Bediende 1 drukt dan de [HOLD] toets in en kan verder gaan met registreren of ook de transactie afmaken met [KONTANT]. De [HOLD] toets hoeft in principe niet gebruikt te worden omdat u met max. 5 bediendes door elkaar heen kunt werken.
LEEFTIJD	U kunt maximaal vier leeftijden programmeren en deze koppelen aan een PLU. Als u een PLU aanslaat en u voert daarna de leeftijd in (JJJJMMDD) en u drukt op [LEEFTIJD] krijgt u in het display te zien FULL AGE als de klant oud genoeg is om het artikel te kopen. Als in het display komt te staan NON AGE is de klant te jong om het artikel te kopen. Wanneer u toch het artikel weer wilt boeken zal in het display komen te staan: NO-SALE. Het artikel wordt dus niet verkocht aan de klant.
ANNULEER	Wanneer u alle bedragen heeft aangeslagen en nog niet afgerekend, kunt u de totale bon annuleren door direkt op deze toets te drukken.

8.0 Bediendes door elkaar heen

U kunt met max. 5 bediendes tegelijk op deze kassa werken. Het is dan praktisch om de klantenbon uit te zetten en pas wanneer de bediende de transactie heeft afgesloten met bijvoorbeeld [KONTANT] de bon te printen. Als de bon namelijk aanstaat krijgt u een strook papier met daarop de aanslagen van alle bediendes door elkaar heen geprint.

Op het zwarte display van de kassa ziet u rechts bovenaan staan: 5CL 4CL 3CL 2CL 1CL
Dit zijn de bediendes die door elkaar heen kunnen werken, en hier wordt aangegeven welke bediende(s) met een klant nog bezig is (zijn).

Programmeer altijd systeemvlag 8 optie N8 als [0] anders werkt het niet.

Wanneer systeemvlag 12 optie N2 is geprogrammeerd als [1] werkt het als volgt:

Bediende 1 voert zijn/haar code in en drukt op de [BED.NR.] toets.

Bediende 1 gaat vervolgens registreren

Bediende 2 voert zijn/haar code in en drukt op de [BED.NR] toets (dus zonder eerst HOLD in te toetsen)

Onder de tekst 1CL gaat vervolgens een pijltje knipperen; bediende 1 staat in de wacht.

Bediende 2 gaat vervolgens registreren.

Bediende 3 voert zijn/haar code in en drukt op de [BED.NR] toets (dus zonder ook HOLD in te toetsen)

Onder de tekst 2CL gaat nu ook een pijltje knipperen, de bediendes 1 en 2 staan beide in de wacht.

Ook de bediendes 4 en 5 kunnen zich op deze wijze aanmelden.

De laatst aangemelde bediende MOET de [HOLD] toets indrukken om andere bediendes weer te kunnen laten registreren en de transacties te kunnen laten afmaken.

Wanneer systeemvlag 12 optie N2 is geprogrammeerd als [0] moet elke bediende WEL de [HOLD] toets indrukken als hij/zij klaar is met registreren. Wanneer de bediende de toets niet indrukt, kan een andere bediende zich niet aanmelden tenzij deze eerst de [HOLD] toets zelf indrukt zodat de vorige bediende wordt afgesloten en de gegevens worden opgeslagen. Nu kan de tweede zich wel aanmelden.

9.0 Trainingsstand

Inschakelen van de trainingsstand:

- Zet de sleutel in de stand X
- Voer de toegangscode in zoals deze geprogrammeerd is op pagina 35
- Druk op de toets [OP REK]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Uitschakelen van de trainingsstand:

- Zet de sleutel in de stand X
- Voer de toegangscode in zoals deze geprogrammeerd is op pagina 35
- Druk op de toets [OP REK]
- Zet de sleutel terug in de stand R
-

10.0 Rapportage

Uw kassa houdt alle verkopen en verdere transacties keurig voor u bij. Er zijn vier verschillende rapporten die u kunt uitprinten:

X1 rapport	Zet de sleutel in de stand X en druk op [KONTANT] U krijgt een overzicht van alle transacties en verkopen ZONDER deze te resetten. Wanneer u verdergaat met registreren worden de nieuwe gegevens bij de 'oude' opgeteld.
Z1 rapport	Zet de sleutel in de stand Z en druk op [KONTANT] U krijgt een overzicht van alle transacties en verkopen die WEL gereset worden. Wanneer u verdergaat met registreren worden de 'oude' gegevens er NIET bij opgeteld
X2 rapport	Zet de sleutel in de stand X, druk op [OPHEF] en daarna op [KONTANT] Telt alle transacties van de X1 rapporten op ZONDER deze te resetten Wanneer u verdergaat met registreren worden de nieuwe gegevens bij de 'oude' opgeteld
Z2 rapport	Zet de sleutel in de stand Z, druk op [OPHEF] en daarna op [KONTANT] Telt alle transacties van de Z1 rapporten op en reset deze gegevens WEL Wanneer u verdergaat met registreren worden de 'oude' gegevens er NIET bij opgeteld

OVERIGE RAPPORTEN

NAAM	X1	X2	Z1	Z2	TOETSVOLGORDE
Voll.en journaal	xx	xx	xx	xx	KONTANT voor X1/Z1 en OPHEF KONTANT voor X2/Z2
PLU	xx	xx	xx	xx	PLU voor X1/Z1 en OPHEF PLU voor X2/Z2
Uur	xx		xx		X voor X1 en Z1
Geld in la	xx	xx			UIT KAS voor X1 en OPHEF UITKAS voor X2
Bediende	xx	xx			CHEQUE voor X1 en OPHEF CHEQUE voor X2
Hoofdgroep	xx	xx			(een groeptoets) voor X1/Z1 en OPHEF (groeptoets) voor X2/Z2
Training	xx	xx	xx	xx	TOTAAL voor X1 en OPHEF TOTAAL voor X2
Alleen volledig	xx	xx	xx	xx	[1] PIN voor X1/Z1 en OPHEF [1] PIN voor X2/Z2
Journaal		xx		xx	-% voor X1 en Z1

10.1 Verkoopgegevens in het display

In plaats van een compleet X1 rapport te printen kunt u ook door bepaalde codes in te voeren verschillende bedragen uit dit rapport in het display laten verschijnen. Zo kunt u tussen de verkopen door even snel kijken naar wat er bijvoorbeeld tot op dat moment is omgezet.

Zet de sleutel in de stand X

TOETSVOLGORDE	IN HET DISPLAY VERSCHIJNT HET BEDRAG
[1] [X]	Netto verkoop totaal
[2] [X]	Kontante verkoop totaal
[3] [X]	Op rekening totaal geboekt
[4] [X]	Cheque verkoop totaal
[5] [X]	Aantal keren [LADE OPEN] ingedrukt
[6] [X]	Totaalbedrag met [IN KAS] geboekt
[7] [X]	Totaalbedrag met [UIT KAS] geboekt
[8] [X]	Geld in lade totaal
[9] [X]	Totaal in geldlade aan wisselkoers 1 (bijv. Euro's)
[1][0] [X]	Totaal in geldlade aan wisselkoers 2 (bijv. Amerikaanse Dollar)
[1][1] [X]	Totaal in geldlade aan wisselkoers 3 (bijv. Duitse Marken)
[1][2] [X]	Totaal in geldlade met [IN KAS] geboekt aan wisselkoers 1 (bijv. Dollar)
[1][3] [X]	Totaal in geldlade met [UIT KAS] geboekt aan wisselkoers 1 (bijv. Dollar)
[1][4] [X]	Totaalbedrag met [OP REK2] geboekt
[1][5] [X]	Totaalbedrag met [PIN] geboekt
[1][6] [X]	Totaalbedrag met [CHIP] geboekt

10.2 Kasdeclaratie

Kasdeclaratie gaat als volgt:

Druk op de toets [HERSTEL], de lade springt open en tel het geld.

Het tellen kan op twee manieren

- 1) U telt alle munten en biljetten bij elkaar op tot één bedrag
Toets eerst [1] [X] in en daarna het totaalbedrag
Druk daarna op de toets [IN KAS] en [KONTANT]
De kassa print nu het rapport
- 2) U telt alle munten en biljetten apart, bijv:
Toets het aantal 5 Eurocenten, druk op [X] en toets in [0][0][5] (005 is € 0,05)
Toets het aantal 10 Eurocenten in, druk op [X] en toets in [0][1][0] (010 is € 0,10)
Toets het aantal 20 Eurocenten in, druk op [X] en toets in [0][2][0] (025 is € 0,20)
Herhaal dit totdat alle in de kassa aanwezige munten en biljetten zijn ingevoerd
Druk daarna op [KONTANT]
De kassa print nu het rapport

11.0 Reinigen van de kassa

Om de buitenkant van de kassa te reinigen, kunt u een zachte schoonmaakdoek gebruiken met een schoonmaakmiddel zoals Swipe of Glassex.

Gebruik nooit chemische schoonmaakmiddelen en maak de buitenkant ook niet te nat, anders sijpelt er vocht door de kiertjes naar binnen.

12.0 Handmatig openen van de geldlade

De geldlade kan in geval van bijv. stroomuitval handmatig geopend worden. Aan de onderzijde achteraan zit een penntje die of naar links of naar rechts kan worden bewogen. De lade gaat uiteraard niet open als de geldlade op slot is gedraaid.

13.0 Onderhoud van de kassa

Laat uw kassa jaarlijks controleren en reinigen door uw dealer. Dit voorkomt storingen en garandeert een langere levensduur. Uw dealer zal u graag informeren over de mogelijkheden van een onderhouds-abbonnement. Dit onderhoud is voornamelijk noodzakelijk i.v.m. de bewegende delen in de printer en het toetsenbord waar vuil in kan komen.

13.1 Papier zit vast

Zodra u merkt dat de rol papier niet meer transporteert door de printer, probeer dan de rol papier te verwijderen en plaats de rol opnieuw. Blijft er een stukje papier vastzitten, probeer dit dan te verwijderen door er heel VOORZICHTIG aan te trekken. Zodra u merkt dat dit niet direkt gaat, bel dan onmiddellijk uw dealer om verdere schade aan de printer te voorkomen.

Verwijder NOOIT papierresten d.m.v. scherpe voorwerpen in de printer te steken.

13.2 Schoonmaken van de thermische printkop

- Zet de kassa uit en laat eerst de printkop afkoelen. Verwijder daarna de printerkap
- Trek de hefboom aan de rechter zijkant naar u toe zodat deze rechtop komt te staan
- Maak de printkop alleen maar schoon met alcohol en een wattenstaafje
- Wacht totdat de alcohol is verdampt en klap de hefboom weer naar voren
- Plaats de printerkap weer en zet de kassa weer aan

14.0 Uitleg van de rapportage

" X 1 "		Het geprinte rapport is een X1 rapport
VOLLEDIG RAPPORT		Het geprinte rapport is een volledig rapport
GROEP01	4Q	Op GROEP01 is 4x een bedrag aangeslagen
	103.00	Totaal bedrag aangeslagen op GROEP01 is 103.00
GROEP02	1Q	Op GROEP02 is 1x een bedrag aangeslagen
	16.00	Totaal bedrag aangeslagen op GROEP02 is 16.00
GROEP03	1Q	Op GROEP03 is 4x een bedrag aangeslagen
	20.00	Totaal bedrag aangeslagen op GROEP03 is 20.00
GROEP04	1Q	Op GROEP04 is 4x een bedrag aangeslagen
	60.00	Totaal bedrag aangeslagen op GROEP04 is 60.00
GRP TTL	7Q	Totaal is er 13x een bedrag aangeslagen
	199.00	Totaal omgezet (excl. -%, +% en – boekingen)

GEEN BTW	79.00	Totaal aangeslagen op groepen met 0% BTW
INCLBTW1	101.90	Totaal aangeslagen op groepen met 6% BTW (bedrag is incl. BTW)
BTW-1	5.75	Totaal aan 6% BTW
INCLBTW2	16.00	Totaal aangeslagen op groepen met 19% BTW (bedrag is incl. BTW)
BTW-2	2.55	Totaal aan 19% BTW

BRUTO	207.00	Bruto bedrag aangeslagen (excl. herstelboekingen en aanslagen met -%, +% en -)
-% ART	1N	1 x bedrag aangeslagen op [-%] toets
	1.10	Totaal aangeslagen met [-%] toets
- ART	1N	1 x bedrag aangeslagen op [-] toets
	1.00	Totaal aangeslagen met [-] toets
KONTANT	4N	4 x bedrag kontant geboekt
	61.90	Totaal kontant geboekt
CHEQUE	1N	1 x bedrag met een cheque betaald
	60.00	Totaal aan cheques ontvangen
OP REK.	1N	1 x bedrag op rekening geboekt
	50.00	Totaal op rekening geboekt
PIN	1N	1 x bedrag met pin betaald
	25.00	Totaal met pin betaald
NETTO TL	7N	Aantal transacties
	196.90	Netto omgezet (incl. -%, +%, - en terugboekingen)
I.KAS KT	1N	1 x bedrag met [IN KAS] kontant geboekt
	10.00	Totaal aan in kas geboekt
U.KAS KT	1N	1 x bedrag met [UIT KAS] kontant geboekt
	25.00	Totaal aan uit kas geboekt

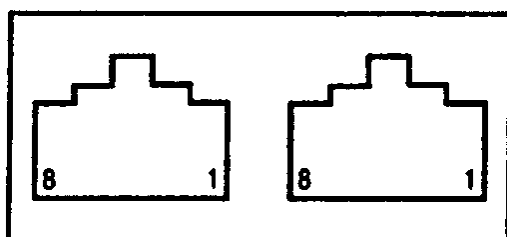
HERSTEL	1N	1 x bedrag met [HERSTEL] teruggeboekt
	2.00	Totaal met [HERSTEL] teruggeboekt
RETOUR	1N	1 x bedrag met [RETOUR] teruggeboekt
	1.00	Totaal met [RETOUR] teruggeboekt
FOUT	1N	1 x bedrag met [FOUT] teruggeboekt
	5.00	Totaal met [FOUT] teruggeboekt
BTW TTL	8.30	Totaal aan BTW
NET-BTW	188.60	Netto totaal excl. BTW

GELD LA	46.90	Totaal kontant in lade aanwezig (na alle herstelboekingen en in kas en uit kas)
CHEQ LA	60.00	Totaal aan cheques in lade
REK. LA	50.00	Totaal op rekening geboekt
PIN LA	25.00	Totaal m.b.v. pin geboekt

BED01		Verkoopgegevens van bediende 01
NETTO TL	7N	Aantal netto omgezet door bediende 01
	196.90	Totaal netto omgezet door bediende 01
HERSTEL	1N	Aantal keren [HERSTEL] ingedrukt door bediende 01
	2.00	Totaal teruggeboekt met [HERSTEL] door bediende 01
RETOUR	1N	Aantal keren [RETOUR] ingedrukt door bediende 01
	1.00	Totaal teruggeboekt met [RETOUR] door bediende 01
FOUT	1N	Aantal keren [FOUT] ingedrukt door bediende 01
	5.00	Totaal teruggeboekt met [FOUT] door bediende 01
BTW TTL	8.30	BTW totaal bedrag van bediende 01
KONTANT	4N	Aantal keren [KONTANT] ingedrukt door bediende 01
	61.90	Totaal kontant ontvangen door bediende 01
CHEQUE	1N	Aantal keren [CHEQUE] ingedrukt door bediende 01
	60.00	Totaal aan cheques ontvangen door bediende 01
OP REK.	1N	Aantal keren [OP REK.] ingedrukt door bediende 01
	50.00	Totaal op rekening geboekt door bediende 01
PIN	1N	Aantal keren [PIN] ingedrukt door bediende 01
	25.00	Totaal aan pin geboekt door bediende 01
EERSTE	09:21	Eerste transactie van bediende 01
LAATSTE	17:45	Laatste transactie van bediende 01

RAPPORT#	0004	Rapportnummer
€ = 2.20371		Koers tussen Euro en vreemde valuta
18:03	11-05-2001	Tijd en datum waarop dit rapport geprint is
BED01	0150	Bediende 01 heeft dit rapport geprint; 0150 is het bonnummer

15.0 RS232 Interface



↑
SCANNER

↑
PC

Wanneer u de kassa vanaf de rechter zijkant bekijkt, ziet u achteraan een uitsparingen met twee RJ communicatiepoorten. Op de LINKER poort kunt u een barcodescanner aansluiten. Op de RECHTER poort kunt u een PC aansluiten.

**WIJK NIET VAN BOVENSTAANDE GEGEVENS AF!
ALTIJD SCANNER OP LINKER EN PC OP RECHTER POORT!**

Pin nummer	Signaal	I/O
1	RTS	UIT
2	TXD	UIT
3	CTS	IN
4	GND	
5	DTR	
6	+5V	
7	DSR	
8	RXD	IN

LET OP! Indien u een scanner of PC aansluit, altijd de kassa uitzetten d.m.v. de stekker uit het stopcontact te trekken.